

キャラクター名

プレイヤー名

ノラ

ポジション	オートマトン	享年	9
メインクラス	ゴシック	暗示	渴望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	一人ぼっち	
		兄	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果	自身	コストとして基本パーツを1つ損傷。行動・攻撃・切断判定を振り直す
メインクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身が発生させた切断判定の出目-2
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバを1つ再使用可能に
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	L v 3改造パーツを1つ修得
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		しょくしゅ		ラピッド	1	0～1	移動妨害1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身が与えたダメージのみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に「防御1」腕部の白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		写真【たからもの】		オート	なし	自身	戦闘終了時に任意の狂気点を1つ下げる。このパーツが損傷したときこのパーツは取り除かれる。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1