キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	1			2
精神	3	1	2			6
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避			知覚			意志	4		調達	3	
運転：			芸術：	1		知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
コネ：UGN幹部	
コネ：噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	10	残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
炎陣	1	2	オート					
効果：	カバーリング							
氷盾	3	3	オート					
効果：	G値+15/+20							
虚無の城壁	3	2	セットアップ					
効果：	G値+9/+12							
グラビティガード	1	3	オート				--	
効果：	G値+[1]D10/+[2]D10							
〈RC〉死神の瞳	1	3	メジャー				--	
効果：	次ダメージ+[1+1]D10							
C:バロール	2	2	メジャー					
効果：	Cr値-[2*1]							
ディメンジョンゲート	1	3						
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

Setup：《虚無の城壁》+2%
Auto：《炎陣》＋《氷盾》＋《グラビティガード》+8%
080：G値+[3+9+15+1D10] = +27+1D10
100：G値+[3+12+20+2D10] = +35+2D10