

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-----|-----|---|
| メインクラス | アコライト | Lv.1: | | レベル | 1 |
| サポートクラス | バード | Lv.1: | バード | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | フィルボル | | | 境遇 | |
| 出自 (効果) | | | | 目標 | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 智力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 6 | 8 | 12 | 7 | 9 | 12 | 8 |
| ボーナス | 2 | 2 | 4 | 2 | 3 | 4 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 2 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 2 | 3 | 4 | 3 | 4 | 6 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 27 |
| MP | 37 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | | | | | | | | |
| 左手 | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | 1 | | | |
| 胸部 | クロスアーマー | | | | 3 | | | |
| 補助 | | | | | | | | |
| 装身具 | 楽器 | | | | | | | |
| 能力値 | | 3 | 0 | 4 | 0 | 6 | 8 | 7 |
| スキル | | | | | | | 3 | |
| その他 | | | | | | | | |
| 総計(右) | | 3 | 0 | | | | | |
| 総計(左) | | 3 | 0 | 4 | 4 | 6 | 11 | 7 |
| 総計(両) | | 3 | 0 | | | | | m |
| ダイス数 | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---------|--|
| 冒険者セット | |
| HPポーション | |
| MPポーション | |
| MPポーション | |
| MPポーション | |
| MPポーション | |
| MPポーション | |
| バックパック | |
| ベルトポーチ | |
| | |
| | |

| | |
|-------|----|
| 現在重量: | 11 |
| 最大重量: | 13 |

| | |
|--------|----|
| 所持金: | 15 |
| 預金・借金: | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|--------------------------------------|-----|-------|-----|-----|------|--------|----|
| ニンプル | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 作成時に行動値+3 | | | | | | | |
| プロテクション | 2 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果: | 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果: | HPを [4D6+3] 点回復する。 | | | | | | | |
| ジョイフルジョイフル | 2 | 6 | メジャー | 20m | 単体※ | 呪歌判定 | SL/シーン | |
| 効果: | 単体を未行動にする。 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ファーストエイド | 1 | - | メジャー | 至近 | 単体 | 器用判定 | 1 | |
| 効果: | 難易度10の【器用】判定を行う。成功した場合、対象の戦闘不能を回復する。 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |