キャラクター名
ミーチャ＝シャルル

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	2
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	15歳
出自	AEの上級職員	**運命**	手練れ
瑕疵			

	初期	**成長**	**他修正**	**能力値**	**一般判定成功率**
体	5	0	1	6	41 %
知	5	0	0	5	40 %
敏	15	2	0	17	52 %
運	8	0	0	8	43 %

HP	40
MP	36
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器1	フルーレ		7						
武器2	ニュートラライズ	1	7						
防具	マント			1			1		1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ドッグタグ								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		37	4	8	27	0	3	17	0
アーツ	ライト+3	2	3						
その他									
総計(1)		39 %	14	9 %	27 %	0	4 %	17	1
総計(2)		40 %	14	9 %	27 %	0	4 %	17	1
総計(両)		40 %	21	9 %	27 %	0	4 %	17	1

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			
ソフトクリーム			
茶葉			
売却			
ジョッキミルク、（小）			

所持金： 65　　預金・借金：

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
トゥーソード・フェンサー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：	ダガー、ソード、フィストを好きな組み合わせで2つ装備し命中とダメージ修正、特殊効果を合算する						
セイムタイム	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	【速】判定の成功率+[10xAL]%						
ブレイクダウン	1/1	3	アクション	自身	敵単体	0	
効果：	装備している武器で攻撃を行う。このダメージに+[行動値の3分の1]						
ライトクロス	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：	白兵攻撃の与えるダメージに+[白兵回避の3分の1]						
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
エリート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	レベル上昇時に3つのアーツを覚えられるようになるが、同じアーツを2レベル以上上げられなくなる						
ソード・エンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：	ソードによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：ホラ吹き

親が厳しく完璧主義で何でも一番になれと言われてきて、年幼くして嫌悪と逃走と好奇心の葛藤などによって
一歩間違えばモルフになるような方法で覚醒した。尚、こんな方法で力を得たというのに親たちは喜び褒めた。
だから半ば家出といった形でアサルトエンジンの寮に来た。家を出る際、綺麗な深緑色だった髪を脱色し
昔から短かった髪も伸ばし顔は見えないようにマスクを被っている。
服装の趣味がゴロっと変わり工業系を混ぜたスチームパンクな見た目を好むようになった。
ガスマスクを常につけており顔は見せなず自身の事を普通の家から生まれたごく普通の人間だが極度のアレルギー体質、、
という設定を自身で後付して生活している為素性等を隠そうとする。（旧ミハイル＝チャールズ）
勉学は昔の縛り付けられていたのを思い出すと嫌い無理やりやらそうとするといつの間にか消えている為問題児として
先生方から見られることが多い。
地声で話さずボイスチェンジャーを使ったような低い声を出し話すが驚いたときやぼーっとしていた時などは声が高くなることがある。

尚、親にはバレているが教育で厳しくし過ぎた自分たちが悪いと認められてはいる。