キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | キュマイラ<br>オルクス | ワークス | 主婦・主夫 | カヴァー | 生ける屍 |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 188 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 0 | 0 | | 1 | 4 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | 1 | 2 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | 1 | 2 |
| 社会 | 3 | 1 | 0 | | 1 | 5 |

| | |
|---|---|
| HP | 80 |
| 行動値 | 6 |
| (非装備時) | 6 |
| 戦闘移動 | 11 |
| 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | 2 | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | 2 | | 知識： | | | 情報：噂話 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 10 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 一角鬼 | 1 | 3 | ﾏｲﾅｰ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果 :そのシーンの間、素手のデータを以下のように変更する。 種別:白兵 技能:〈白兵〉 命中:0 攻撃力:+［LV+5］ G値:2 射程:5m | | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 1 | 1 | ﾏｲﾅｰ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：戦闘移動を行なう。1シーンLV回。 | | | | | | | | |
| 完全獣化 | 3 | 6 | ﾏｲﾅｰ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：【肉体】を使用した判定のダイスを+[LV+2]個する。ただし、素手を除くアイテムは装備、使用不可となる。 | | | | | | | | |
| 形無き剣 | 3 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果：ドッジのダイスを-LV個する。 | | | | | | | | |
| 縮地 | 5 | 2 | ｵｰﾄ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：戦闘移動、全力移動を行なう直前に使用する。任意の場所に移動できる。1シナリオLV回。 | | | | | | | | |
| 不死なる獣 | 5 | 4D10 | ｵｰﾄ | 至近 | 自身 | 自動 | 120 | |
| 効果：HPダメージを適用する直前に使用する。受ける（予定の）ダメージを-［LV×2］D点する。1シナリオ1回。 | | | | | | | | |
| 魔獣の証 | 5 | 4D10 | ｵｰﾄ | 至近 | 自身 | 自動 | 120 | |
| 効果：戦闘不能となった時に使用する。戦闘不能を回復し、HPを［LV×10］まで回復する。1シナリオ1回。 | | | | | | | | |
| 巨人の生命 | 5 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：最大HPを+［LV×5］する。侵蝕率基本値を+3する。 | | | | | | | | |
| バックスタブ | 5 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | ﾘﾐｯﾄ | |
| 効果：《縮地》を使用したメインプロセスの間、白兵攻撃の攻撃力は+［LV×5］される。侵蝕率基本値を+4する。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |