キャラクター名: バイメイニャン

プレイヤー名:

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	3
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	100歳
出自	ムング族	**運命**	
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	7	0	0	7	37 %
知	12	4	2	18	48 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	36
MP	68
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	オーガナイザー				1	2			
武器2									
防具	コート								1
インナー									
アクセサリ	プレシャス								
アクセサリ	ステラマリス								
能力値＋ボーナス		19	0	3	38	3	11	7	0
アーツ					2				
その他									
総計(1)		19 %	0	3 %	41 %	5	11 %	7	1
総計(2)		19 %	0	3 %	40 %	3	11 %	7	1
総計(両)		19 %	0	3 %	41 %	5	11 %	7	1

所持品			
活動基本装備			
ハリードのブロマイド			
メンタルストリーム			

所持金： 0

預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ブリリアンス	1/1	0	パーマネント	自身	味方全体	0	
効果： ラウンド終了時、あなた以外の味方全員はウィルを2点得る　この効果は複数人いれば重複する							
プロスパリティ	1/1	0	パーマネント	自身	味方全体	0	
効果： ラウンド開始時、あなた以外の味方PC全員はウィルを2点得る　この効果は複数人いれば重複する							
アシュアランス	2/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のMPを[2xAL]回復する							
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
スフィア・エレメンタラー	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
エレメントエンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： エナジーショットやフォアフロントの命中率に+[2xAL]							
リーンフォース	1/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ(雷)							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

とあるゲームからやってきた人。
齢１００歳を超えるムング民族の中の実力者。バイメイニャンの近くにいるだけで気力が沸くという。
魔術に長けており、様々な術を開発している。
前のゲームでは頼れる術者だったが今回の冒険では活躍できるのか？
そして、みんな気を付けてほしい。彼女が死ぬとゲームがクリアできなくなるぞ。

CV:京田尚子