

キャラクター名
フラン

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	レベル	4
アザーシークエンス	オデッセイア	性別	
出生タイプ		年齢	16
出自	事業家	運命	遺言
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	6	0	0	6	41 %
運	15	6	3	24	59 %

HP	53
MP	50
移動時 ウィル	9
戦闘時 ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ウィッシュ	2	2						
武器2									
防具	アーマージャケット								5
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ライジングサン								
アクセサリ	ラッキーダ임								
能力値+ボーナス		29	0	7	24	0	7	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		31 %	2	7 %	24 %	0	7 %	6	5
総計(2)		29 %	0	7 %	24 %	0	7 %	6	5
総計(両)		31 %	2	7 %	24 %	0	7 %	6	5

所持品	
活動基本装備	
売り飛ばし	
メンタルドリンク	
秘石セット	
メンタルドリンク	
メンタルストリーム	
レッドピル	
グリーンピル	
ヴァイタルドリンク	
所持金:	115
預金・借金:	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果: 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果: 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
ファースト・エイド	2/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果: 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
マスターハンド	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果: ヒーリングとファースト・エイドのコスト-1							
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果: 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
M・アクセラレーション	1/3	0	パーマナント	自身	自身	3	
効果: ラウンド終了時、MPを[AL]d6点回復							
フェイタリティ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果: 戦闘不能でも死亡してもいない時、HPを1にすることでウィル10点を得る。1シナリオ1回まで							
トランキリティー	1/1	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果: 対象キャラクターのバッドステータス全て回復							
リザレクション	1/1	15	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果: 対象の戦闘不能を回復し、HP1で復活させる。対象はまだ未行動であれば、行動済みならず行動可能							
サージャン	1/3	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果: 外科医療に関する【知】判定に+[10xAL]%							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							

事業家 あなたは鉄道王国エトレイルで、事業を興した（親を持ちます）。
 遺言 あなたは、誰かの想いを託されました。それは親かもしれませんし、大切な友かもしれません。
 悲嘆 あなたはマイナス思考の持ち主で、物事をすぐに悪い方向へと考えてしまいます。

両親は鉄道王国エトレイルで宿屋を営んでいた。
 フランも従業員の一(もう一人は女性ウェイター)として働いていたが、フランが買い出しに出ているタイミングで宿泊客がモルフへと変貌。そのまま他の宿泊客と母親を殺害した。
 幸いすぐにハイランダーが駆けつけてモルフを殲滅するも、戦闘の結果宿屋は瓦礫の山へとなってしまった。
 幸運にも重症で済んだ父親と女性ウェイターは緊急入院し、その入院費用や瓦礫の撤去、宿の再建などで貯金は一瞬にして底をついてしまう。
 フランはアルバイトをしつつ入院費を稼ぐが、様々な悪評が立ってしまい、その上妻を亡くした心労もあってか父親も後を追うように死んでしまう。
 「お前は真面目でコツコツとやれるいい子だ、退院したらまた宿と一緒に……それまで宿を頼んだぞ」という話しをした晩のことだった……
 その後フランはなれない宿の経営を試みるも、店を潰して自分の店を広げたい同業者の広めた悪評等もありすぐに潰れてしまう。
 その間に様々な人物から言われた悪評や意味のない悪口の結果、家族の信頼にも答えられない自分は取るに足らないちっぽけな人間であると認識する。
 自分の宿だった建物を追い出され、何処へ行く宛もなく夜の街を歩いていた所酒場での揉め事に巻き込まれる。
 ただの揉め事ではなくモルフとクリーチャーが暴れた結果の騒ぎで、当然のようにフランも襲われるが「まだ死にたくはない……死ねないんだ」とハイランダーに覚醒し、騒ぎを鎮めにきたハイランダーに保護された。

基本的にいつもメイド服を着ている。
 メイド服は宿の女性ウェイターとお揃い。
 実習に出た結果自分の無能さを再確認した。
 行く宛もなく夜の街でウロウロしていた所怪しい男に声をかけられて「仲間を守る力が手に入る薬」を購入した。(フェイタリティ)