

| | |
|-------------------|--------|
| キャラクター名 丹階堂 裁真 | プレイヤー名 |
|-------------------|--------|

| | | | |
|-----|------------------------------|--------|-----|
| 種族 | | レベル | 1 |
| ジョブ | インフィルトレイター | カオスレート | 0 |
| 国籍 | | 性別 | |
| | | 年齢 | 13 |
| クラブ | | 部 | クラス |
| | | 1 | 年 |
| | | 108 | 組 |
| 経緯 | 奪回-記憶、人、奪われた何かを取り戻すために学園に来た。 | | |
| 好き | 睡眠…時間が惜しいからヤダー、料理…作るの楽しいよね | | |
| 嫌い | カレー…匂い残るし服汚れるからヤダ、アニメ… | | |

| | | | | | | |
|-----|-----|----|----|-------|-----|--------|
| 能力値 | 基本値 | 修正 | 合計 | 判定値 | 生命力 | 上限： 15 |
| 学力 | 10 | | 10 | 2d+ 3 | アウル | 上限： 3 |
| 青春力 | 10 | | 10 | 2d+ 3 | | |
| 政治力 | 10 | | 10 | 2d+ 3 | | |
| | 0 | | | 2d+ | | |
| | 0 | | | 2d+ | | |

| 道具類 | カテゴリ | 分類 | 効果 |
|-----------|------|----|--|
| 1 オートマチック | | 武器 | 射程3、威力0、精度2 (武器を使って攻撃するとき達成率が2点上昇)、アウル変換 |
| 2 シルバーリング | | 防具 | 装甲1、魔法制限 |
| 3 ロングコート | | 防具 | 装甲1、物理制限、堅牢3 (消費してガード判定をするとき達成値が3点上昇) |
| 4 タバコ | | 支援 | アウル1点回復、「孤独」の変調を受ける |
| 5 酒 | | 支援 | アウル1点回復、「眠気」の変調を受ける |
| 6 ポーション | | 補助 | 同じシーンにいるキャラの生命力を1d6+変調一つを回復 |

| | | | |
|-------|-----------|-------|-----------|
| アドレス帳 | ↓好意ならチェック | アドレス帳 | ↓好意ならチェック |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |

| | | | | | |
|----------------------------|-----------------------------|--|--|-----------------------------|----------------|
| 授業 | 月曜日 | 火曜日 | 水曜日 | 木曜日 | 金曜日 |
| | 生存訓練 | 戦闘訓練 | クイックショット | 精密殺撃 | 戦闘訓練 |
| | レベル 射程 能力 | レベル 射程 能力 | レベル 射程 能力 | レベル 射程 能力 | レベル 射程 能力 |
| | 1 1 1 | 1 1 1 | 1 1 1 | 1 1 1 | 1 1 1 |
| 使用回数 | 使用回数 | 使用回数 | 使用回数 | 使用回数 | |
| ○○○○⑤ ○○○○⑩ | ○○○○⑤ ○○○○⑩ | ○○○○⑤ ○○○○⑩ | ○○○○⑤ ○○○○⑩ | ○○○○⑤ ○○○○⑩ | ○○○○⑤ ○○○○⑩ |
| ○ 常駐 生命力の限界値が授業レベル×5点上昇 | ○ 常駐 命中判定の達成値が授業レベル×1点上昇 | ○ 補助 自分よりも低い速度のキャラを攻撃したとき使用できるアウル1点消費するたびにダメージ決定に振ったダイスの目一つを6に変更 授業レベル以上アウルを消費できない | ○ 補助 アロット時に使用可能、そのラウンドに使う武器を選び射程を任意の数減少させる (授業レベル以上減少させることはできず0未満にならない) 射程を1点減少するたびその攻撃が成功したとき与えるダメージが目標の速度×1点上 | ○ 常駐 命中判定の達成値が授業レベル×1点上昇 | |

| | | | | | |
|---|-----------------------------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| 收課後 | 月曜日 | 火曜日 | 水曜日 | 木曜日 | 金曜日 |
| | 情報屋 | 特別講義 | 情報屋 | 特別講義 | 情報屋 |
| | レベル 射程 能力 | レベル 射程 能力 | レベル 射程 能力 | レベル 射程 能力 | レベル 射程 能力 |
| | 1 1 1 | 1 1 1 | 1 1 1 | 1 1 1 | 1 1 1 |
| 使用回数 | 使用回数 | 使用回数 | 使用回数 | 使用回数 | |
| ○○○○⑤ ○○○○⑩ | ○○○○⑤ ○○○○⑩ | ○○○○⑤ ○○○○⑩ | ○○○○⑤ ○○○○⑩ | ○○○○⑤ ○○○○⑩ | ○○○○⑤ ○○○○⑩ |
| ○ 補助 補助/対人 自分が調査判定に成功したときアウルを消費することでコミュレベル1点かお金のいずれかを獲得することができる | ○ 常駐 常駐/ 学力の修正値がコミュレベル×2点上昇 | ○ | ○ | ○ | |

| | | | | | |
|----|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| 専攻 | レベル 射程 能力 | レベル 射程 能力 | レベル 射程 能力 | レベル 射程 能力 | レベル 射程 能力 |
| | 1 1 1 | 1 1 1 | 1 1 1 | 1 1 1 | 1 1 1 |
| | 使用回数 | 使用回数 | 使用回数 | 使用回数 | 使用回数 |
| | ○○○○⑤ ○○○○⑩ | ○○○○⑤ ○○○○⑩ | ○○○○⑤ ○○○○⑩ | ○○○○⑤ ○○○○⑩ | ○○○○⑤ ○○○○⑩ |
| ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | |

| | | | |
|------|-------------------------|------|---------|
| 成長 | 効果 | 選択回数 | 成功度表 |
| 能力上昇 | 能力3つの値に+1 | | ~10 失敗 |
| 自己修養 | チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる | | 11~14 1 |
| 青春謳歌 | 対人コミュ1つのレベルを上げる | | 15~19 2 |
| 影響拡大 | 組織型コミュ1つのレベルを上げる | | 20~24 3 |
| | | | 25~29 4 |
| | | | 30~ 5 |