

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	68歳
種族	エルダナーン			境遇	略奪
出自(効果)	狩人			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	20	12	10	9	13	7
ボーナス	5	6	4	3	3	4	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	5	8	5	3	5	5	2

HP	69
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	闘士のバンダナ		1			3			-1
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	鷹の目								
能力値			8	0	5	0	5	10	10
スキル	スペシャライズ等		2	7					
その他	鷹の目			3					
総計(右)			12	22					
総計(左)					4	16	4	11	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ヴィヴィオへの貸し	
ポーションホルダー	
異次元バック	
小道具入れ	
MPポーション×9	
MPポーション×10	

現在重量: 20
 最大重量: 25
 所持金: 10155
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	作成時に精神基本値+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]							
スペシャライズ: 魔導銃	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	「種別: 魔導銃」を使用した攻撃の達成値に+1、ダメージに+1							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	リソース1回	
効果:	対象が「タイミング: パッシヴ」以外のスキルを宣言した時に使用。それを打ち消す							
キャリバーガンパード	3	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	「キャリバー」を取得							
キャリバー	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果:	「キャリバー」のデータを変更							
アームズマスタリー: 魔導銃	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	「種別: 魔導銃」を使用した攻撃の命中判定に+1D							
カウンターショット	1	-	判定直後	武器	単体	命中	リソース1回	
効果:	対象が命中判定を行った直後に使用。その命中判定の達成値を難易度に「種別: 魔導銃」の武器を使用した命中判定を行う。成功した場合、攻撃は失敗する							
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果:	ダメージロール+ (SL) D							
エクシードショット	3	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	ダメージ+[SL*10]。使用した武器は破壊される							
テンポラリリペア	1	15	フリー	-	効果参照	自身	シーン1回	
効果:	「種別: 魔導銃」の破壊、使用不可を解除する							
インパクトショット	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	1点でもダメージを与えた場合、対象に[ロックバック (2)]を与える							
インベナム	2	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:	武器攻撃と同時に使用。1点でもダメージを与えた場合、[毒 (SL)]を与える							
スナイピング	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	魔導銃装備	
効果:	射撃攻撃の命中判定に+[SL+2]							
トラッキング	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	足跡や痕跡などを元に追跡する【感知】判定のダイス+1個							

狂三に30G貸し
 ヴィヴィオに20Gの貸し

