キャラクター名

マリー（NPC）

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	11
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
覆う影	
感謝	
恋の華	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	射撃マニューバの最大射程+1してもよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定の出目+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
胴		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2