キャラクター名

カラ松

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	17
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	37

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	2
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
謝罪	大切な人を傷つけてしまった。謝らなくては。謝らなくては。
感謝	いくら感謝してもしきれない人がいた。ああ、でも、その人は誰だったのだろう。どんなひとだったろう。
六つ子	あなたには五人の半身がいた。同じ日に生まれた同じ顔の子。六人の間には不思議な絆があって、相手が何をしているかなんとなくわかるのだ。だから、この世界でも、あなたは半身がどこかにいるとわかる
死去	あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。それはあなたにとって、とてもとても大切な命だったのに。今、死にながら動いているあなた。同じことがあの命にも起こっているだろうか？
兄	あなたには、やさしい兄がいた。いつも甘えていた。憧れていた。あなたにとって彼は誰よりも大切な人。理想の人。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
チョロ松	保護	3	①②③④⑤	
一松	保護	3	①②③④⑤	
おそ松	依存	3	①②③④⑤	
トド松	憐憫	4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目＋1
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まですべての攻撃判定出目－1
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	なし	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	パーツを一つ修復
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃＋1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2　1ターン何度も使用可
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃＋2　連撃＋1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		マシンガン		アクション	3	1	射撃1　全体攻撃
		完全捕食		オート	なし	0	射程0の対象に肉弾攻撃を成功させたとき、それの残りパーツがく攻撃判定値－5>以下なら対象はすべてのパーツを損傷する。