キャラクター名

カラ松

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	17
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
謝罪	大切な人を傷つけてしまった。謝らなくては。謝らなくては。
感謝	いくら感謝してもしきれない人がいた。ああ、でも、その人は誰だったのだろう。どんなひとだったろう。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
チョロ松	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目＋1
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まですべての攻撃判定出目－1
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	なし	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	パーツを一つ修復
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃＋1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2　1ターン何度も使用可
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃＋2　連撃＋1