

機体名

プレイヤー名

| 搭乗条件 | |
|---------|---|
| レベル | 1 |
| ランク | N |
| 機体知識レベル | 0 |

| | | HP | 装甲 | 回避 | 移動 | 装備数 |
|-----------|---------|----|----|----|----|-----|
| ベース機体 | ターンホイザー | 42 | 8 | -3 | 5 | 5 |
| 変形後 | | | | | | |
| 改造 | 使用P: | 4 | 2 | | 1 | 1 |
| その他修正 | | | | | | |
| 機体合計(変形前) | | 46 | 10 | -3 | 6 | 6 |
| 機体合計(変形後) | | | | | | |

| 武装コスト合計 | |
|---------|-----|
| メモリ | 325 |
| 功績点 | 0 |

| | 格闘命中 | 射撃命中 | 戦術命中 | 行動値 | 転倒値 |
|----------|------|------|------|-----|-----|
| パイロット能力 | | | | | |
| パイロット反応値 | | | | | |
| 機体ボーナス | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 総合値 | 2d+ | 2d+ | 2d+ | 2d+ | 2d+ |

| 回避(変形前) | | 回避(変形後) | |
|---------|--|---------|--|
| | | | |
| | | | |
| | | -3 | |
| 2d+ | | 2d+ | |

| 現在のデッキ |
|--------|
| |

| 武装 | | | | | | | | | | | | | | | | |
|-------------|---|-----|----|------|-----|----|----|-----|----|-----|----|-----|------|----|------|--|
| 名前 | ランク | 容量 | 移動 | チャージ | レザ二 | 貫通 | 地形 | 射程 | 対象 | 命中 | 修正 | 命中値 | ヒット数 | 威力 | 制限 | |
| ヘッドバルカン | N | 0 | ○ | | | | 両用 | 1 | 単体 | 最大 | +3 | 2d+ | 1 | 7 | - | |
| A B C D E F | 解説:初期武装。装備枠を圧迫せず装備できる。命中判定は3つのうち、最大のものを使用する | | | | | | | | | | | | | | | |
| ダイナミック・マトック | N | 165 | ○ | ○ | ○ | ○ | 両用 | 1-2 | 単体 | 白兵 | -2 | 2d+ | 1 | 20 | | |
| A B C D E F | 解説: | | | | | | | | | | | | | | | |
| 小太刀(斬り) | N | 170 | ○ | ○ | ○ | ○ | 同一 | 1 | 複数 | 白兵 | 1 | 2d+ | 2 | 14 | | |
| A B C D E F | 解説: | | | | | | | | | | | | | | | |
| 小太刀(突き) | N | | ○ | ○ | ○ | ○ | 同一 | 1-2 | 単体 | 白兵 | 0 | 2d+ | 1 | 15 | | |
| A B C D E F | 解説: | | | | | | | | | | | | | | | |
| ローラーブースター | N | 100 | ○ | ○ | ○ | ○ | | | | その他 | | 2d+ | | | | |
| A B C D E F | 解説:ダッシュ移動による移動力が通常移動の2倍になる | | | | | | | | | | | | | | | |
| ブースターN | N | 15 | ○ | ○ | ○ | ○ | | | | その他 | | 2d+ | | | 1/R | |
| A B C D E F | 解説:移動力に+2 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 空気投げ | N | 75 | ○ | ○ | ○ | ○ | 両用 | 1 | 単体 | 白兵 | 1 | 2d+ | 1 | 1 | | |
| A B C D E F | 解説:対象を転倒させる | | | | | | | | | | | | | | | |
| リアクティブアーマーN | N | 20 | ○ | ○ | ○ | ○ | | | | その他 | | 2d+ | | | 1/戦闘 | |
| A B C D E F | 解説:1つのダメージを2分の1(切り捨て)にする | | | | | | | | | | | | | | | |
| リペアキットN | N | 10 | ○ | ○ | ○ | ○ | | | | 汎用 | | 2d+ | | | 1 | |
| A B C D E F | 解説:HPを2d回復。複数個所持可能 | | | | | | | | | | | | | | | |
| リペアキットN | N | 10 | ○ | ○ | ○ | ○ | | | | 汎用 | | 2d+ | | | 1 | |
| A B C D E F | 解説:HPを2d回復。複数個所持可能 | | | | | | | | | | | | | | | |
| リペアキットN | N | 10 | ○ | ○ | ○ | ○ | | | | 汎用 | | 2d+ | | | 1 | |
| A B C D E F | 解説:HPを2d回復。複数個所持可能 | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | | |
| A B C D E F | 解説: | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | | |
| A B C D E F | 解説: | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | | |
| A B C D E F | 解説: | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | | |
| A B C D E F | 解説: | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | | |
| A B C D E F | 解説: | | | | | | | | | | | | | | | |