キャラクター名
コノエ・ディッセル

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ベースシークエンス** | サジタリア | **レベル** | 3 |
| **アザーシークエンス** | クロスバイツ | **性別** | 男 |
| **出生タイプ** | | **年齢** | 22歳 |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **出自** | 旅人 | **運命** | 親友 | **瑕疵** | |

| | 初期 | 成長 | 他修正 | 能力値 | 一般判定成功率 |
|---|---|---|---|---|---|
| **体** | 3 | 0 | 0 | 3 | 38 % |
| **知** | 12 | 0 | 0 | 12 | 47 % |
| **敏** | 11 | 4 | 1 | 16 | 51 % |
| **運** | 7 | 0 | 0 | 7 | 42 % |

| | |
|---|---|
| **HP** | 44 |
| **MP** | 50 |
| **移動時ウィル** | 8 |
| **戦闘時ウィル** | 26 |

| 装備品 | | 命中 | 威力 | 回避 | 命中 | 威力 | 回避 | 行動 | 防護 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 武器1 | アブゾーバー | | | | 1 | 6 | | | |
| 武器2 | アブゾーバー | | | | 1 | 6 | | | |
| 防具 | | | | | | | | | |
| インナー | アクティブ | | | | | | | | |
| アクセサリ | クロムチェーン | | | | | | | | |
| アクセサリ | | | | | | | | | |
| 能力値＋ボーナス | | 16 | 0 | 7 | 42 | 0 | 9 | 16 | 0 |
| アーツ | ショットエンハンス | | | | 10 | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(1)** | | 16 % | 0 | 7 % | 53 % | 6 | 9 % | 16 | 0 |
| **総計(2)** | | 16 % | 0 | 7 % | 53 % | 6 | 9 % | 16 | 0 |
| **総計(両)** | | 16 % | 0 | 7 % | 54 % | 12 | 9 % | 16 | 0 |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| 活動基本装備 | | | |
| ヴァイタルドリンク | | | |
| ギモーヴ | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 所持金： | 273 | 預金・借金： | |

| アーツ名 | AL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ショット・エンハンス | 5/5 | 0 | パーマネント | 自身 | 自身 | 2 | |
| 効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]% | | | | | | | |
| レイテント・パワー | 1/1 | 0 | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない | | | | | | | |
| ビワイルダー | 1/1 | 2 | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： 攻撃の命中判定の直前に使用可能。次の攻撃を受けた対象は呆然状態になる | | | | | | | |
| トゥーハンド | 1/1 | 0 | インスタント | 自身 | 自身 | 2 | |
| 効果 :ショット2つを好きな組み合わせで装備できる。命中、ダメージ修正および特殊効果は両方の武器を合算し、1つの武器として計算する。 | | | | | | | |
| ドレインライフ | 1/3 | 0 | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはHPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可 | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |

出自：旅人/15歳になる前に、親友である少年と共に旅に出る。世界を見るため、見分を広げるため。そんなちっぽけな、それでも彼らにとっては大きな目的の為に。
運命：親友/各地を転々と歩いては回るそんな日々。旅にも慣れた、筈だった。急な悪天候、見晴らしの悪い森の中、ぬかるんだ土と濡れた草、クリーチャーの襲撃……。二人別れて逃げたものの、以降、親友の生死は確認できていない。
コノエは、彼の生死を。彼がどうなったのかを知るために、生きている。
瑕疵：頑固/基本的には人の事に口出しもしないし、自分の事でさえも無頓着だ。しかし、コレと決めてしまえば、揺らぐことはないだろう。