

キャラクター名

シア

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	20(見た目)
種族	ヴァーナ			境遇	傷病
出自 (効果)	狩人			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	9	21	24	6	21	6	8	HP	80
ボーナス	3	7	8	2	7	2	2	MP	69
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1	フェイト	5
他修正									
能力値	3	8	10	2	8	3	3		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	デスニードル	至近	-1	10	0	0	0	-1	0
左手	デスニードル	至近	-1	10	0	0	0	-1	0
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1			
胴部									
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			8	0	10	0	3	18	8
スキル	オーバーパス							1	5
その他									
総計(右)			7	10	12	3	3	21	13m
総計(左)			7	10					
総計(両)			6	20					
ダイス数			3d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品			
トラップ探知	8			8	+ 3 d	理力符【火】			
トラップ解除	8			8	+ 3 d	理力符【水】			
危険感知	8			8	+ 2 d	理力符【光】			
エネミー識別	2			2	+ 2 d	理力符【闇】			
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	ハイMPポーション×3			
魔術判定					+ d	ベルトポーチ			
呪歌判定	3			3	+ d	バックパック			
錬金術判定					+ d	火打ち石			

現在重量：	14								
最大重量：	16	所持金：	0	預金・借金：	2502				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用。そのスキルを無効化、使用済にする。								
アンビデクスタリティ	★		パッシブ		自身			
効果：「右/左手」にそれぞれ短剣・鞭を装備しているとき、その二つの武器の「命中修正,攻撃力,行動修正」を合計し、「種別,効果」を全て備えた「装備部位:双」の一つの武器として扱う。*宣言を必要とするものは同時に使用できない。								
インベナム	3	6	効果参照		自身	自動成功		
効果：武器攻撃と同時に使用、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合【毒（SL）】を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続。								
スティール	1	3	ダメージロール直後		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：エネミーを対象としたダメージロール直後に使用。対象のドロップ品を一つ得る。通常通りドロップ品決定ロールを行う(ドロップ品の決定に關わるギルドサポートも適用)。ドロップ品が決定されていないエネミーに使用した場合、[エネミーレベル×100]Gを得る。								
アームズマスタリー:短剣	★		パッシブ		自身			
効果： 取得時に「短剣,鞭」から一つ選択。選択した武器の命中判定に+1 D。								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果： 回避判定に+1 D。								
フェイント	★	4	マイナー		自身	自動成功		
効果： 自分の行う武器攻撃の対象が行うリアクション判定に-1 D。この効果はメインプロセス終了まで持続。								
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動成功		
効果： 盾非装備のとき、回避判定と同時に使用。その回避判定の達成値に+[SL+2]。								
クイックステップ	★	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果： 《ステップ:~》のダンサーのスキルを二つ使用できる。								
ミステリアスダンス	2	4	セットアップ	10m	単体	敏捷		
効果： 対象の【精神】と対決。この対決の判定の達成値に+[SL×2]。この対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える。								
ステップ:ダーク	3	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果： 回避判定の達成値に+[SL×2]。この効果はシーン終了まで持続。								
ステップ:ファイア	3	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果： 攻撃のダメージに+[SL×3]。この効果はシーン終了まで持続。								
ダンシングヒーロー	★		判定の直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果： 判定の直前に使用し、その判定に+1 D。								

命中7d+8 ダメ4d+34(2体以上で+2)(ソードダンス使用で+10) 回避3d+20(ドッジムーブ使用で+3)(ジャストディフェンス使用で+2)
自分が回避成功で、自分を攻撃した敵はスリッパ(ロストデビルズマント)
暗闇無効(ロストデビルズキャップ)
【ターン1】MP24~28消費
〈セットアップ〉
クイックステップ5/ステップダーク4/ステップファイア4
シーン終了まで自身の攻撃のダメに+9、回避判定の達成値に+6
〈マイナー〉理力符×1/〈メジャー〉ワイドアタック4orピースティング4or通常攻撃+インベナム6+ピアシングストライク5
武器攻撃を魔法ダメに変更/2体以上対象でダメ+2,ダメ+5(ロストデビルズキャップ),命中判定に+4d,対象に1点以上のダメで[毒3+2(デスニードル)=毒5]メインプロセス終了まで持続。
【ターン2】MP14~24消費
〈セットアップ〉
ミステリアスダンス4 射程10m
敵精神vs敏捷(2d+9+達成値に+4=2d+13) 成功で逆上
〈マイナー〉フェイント4orソードダンス5/〈メジャー〉ワイドアタック4orピースティング4or通常攻撃+インベナム6+ピアシングストライク5
自身の武器攻撃のリアクションに-1d,orダメージに+10/メインプロセス終了まで持続

「命中」
アームズマスタリー短剣=+1d
ロストデビルズ装備数効果=+2
「回避」
バタフライダンス=+1d

[illegible][illegible]