キャラクター名	プレイヤー名
勝己	

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	16
出自	ユウエイ村	**運命**	
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	13	0	0	13	43 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	8	0	0	8	38 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	45
MP	28
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	フルーレ		7						
武器2									
防具	コート								1
インナー	反属性シャツ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		37	3	10	19	0	3	8	0
アーツ									
その他									
総計(1)		37 %	10	10 %	19 %	0	3 %	8	1
総計(2)		37 %	3	10 %	19 %	0	3 %	8	1
総計(両)		37 %	10	10 %	19 %	0	3 %	8	1

所持品			
活動基本装備			

所持金：	40	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
フルスイング	1/5	3	インスタント	自身	自身	1	
効果：	命中の直前に使用し、ダメージ+[3xAL]。1回の攻撃に1回まで使用可能						
バレッジムーブ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1ラウンド1回まで使用可能　ラウンド終了時まで、白兵攻撃に+[2xAL]ダメージ						
アサルト	1/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果：	装備している近接武器で攻撃を行う。その際、ダメージに+[3xAL]						
クィックシフト	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	戦闘ごとに初めてあなたが行った攻撃が命中したとき、それが与えるダメージに+10						
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

世界一の勇者になって誰よりも強い男になる。