キャラクター名: 小谷野あずみ

プレイヤー名:

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	15
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	2	8	38 %
知	6	0	3	9	39 %
敏	8	10	2	20	50 %
運	13	18	3	34	64 %

HP	151
MP	89
移動時ウィル	20
戦闘時ウィル	70

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ドネイト	2	8						
武器2	ドネイト	2	8						
防具	セイクリッド								10
インナー	ノースリーブ						1		
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ	ゴールドチップ								
能力値＋ボーナス		39	17	15	24	0	10	20	0
アーツ		14	30	21					8
その他		21							
総計(1)		76 %	55	36 %	24 %	0	11 %	20	18
総計(2)		76 %	55	36 %	24 %	0	11 %	20	18
総計(両)		78 %	63	36 %	24 %	0	11 %	20	18

所持品			
活動基本装備			

所持金： -14500　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
トゥーソード・フェンサー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：	ダガー、ソード、フィストを好きな組み合わせで2つ装備し命中とダメージ修正、特殊効果を合算する						
ダガー・エンハンス	7/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：	ダガーによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%						
ハイ・アベレージ	7/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果：	装備している近接武器で攻撃を行う。その際、命中率が+[3xAL]%						
ファナティック	5/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	戦闘時のウィル上限+[4xAL]						
シュプリマシー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	取得可能なすべてのアーツの最大レベルに+2						
セルフ・エスティーム	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	戦闘中、自分の行為判定にベットできる						
レックレス・ギャンブル	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	成功率20%台の判定に成功したときの払い戻しに+1倍 20%未満ならさらに+1倍						
マッドネス	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	ベットを行うときに宣言し、払い出し条件を「最初のリロールを行うまで」にする。ただし変換率は4倍（！）						
コンカー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：	全ての白兵攻撃の与えるダメージに+[2xCL]						
トライアンフ	1/1	0	インスタント	自身	自身	1	
効果：	パンプアップを行う時、Lウィルとウィルを同時に利用可能。ただし使う点数は同じでなければならない。3レベル以上限定、1シナリオ1回まで使用可能						
プロシーダー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	取得していないシークエンスからベースやレベル制限のないアーツを1つ取得する。(レベルアップ可能)						
ホップヘッド	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	戦闘不能でも死亡してもいない時、MPを0にすることでウィル10点を得る。1シナリオ1回まで						
アボイダンス	7/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	白兵回避に+[3xAL]%　ただし、あなたの白兵回避判定でリロールが行えなくなる						
アーマークラッド	7/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	防御力に+[1+AL]						
ヴィガー	5/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	最大HPに+[6xAL]						