

キャラクター名

チエ

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精戦士	性別	女	年齢	11
冒険者Lv	14	経歴	愛読書を持ち歩いている（居た）		
経験点	6640		毒を飲んだ（食べた）ことがある		
			決して叶わない願いがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
		器用度	9	20		38 + 1	6	
体	9	敏捷度	17	21		47 + 1	8	
		筋力	6	6		21	3	
心	10	生命力	6	9		24	4	
		知力	6	23		39	6	
		精神力	8	4		22	3	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	14	アーティザン	5				
フェアリーティマー	9						
セージ	7						
エンハンサー	7						
バード	5						
アルケミスト	6						
ライダー	10						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
バトルマスター	3143p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
両手利き	1B32p		p		p
魔力撃	1B39p		p		p
マルチアクション	1B39p		p		p
魔法誘導	1B32p		p		p
魔法収束	1B39p		p		p
魔法制御	1B32p		p		p
武器習熟A/ソード	1B31p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	14	20	22	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	イスカイアの魔導鎧		20	7
盾	エンハンスバックラー		1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	23	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エレメンタルブレイド	1H	5	1	2d+ 21	10	19	15										
2本 イグニ加工済み																	
ブロードソード	1H	15	1	2d+ 21	10	19	20										
妖精加工（土） 魔法化+イグニ化 2本所持																	
フェアリードセイバー	1H	14	1	2d+ 21	10	19	25										
その他メモ参照 イグニ化済み																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	50 m	150 m	2d+ 23	7	78	妖精魔法	9	15			

装備品		説明
頭	アーティザンハット/2	魔物知識増強/
耳	俊足の魔紋	
顔	ポーションインジェクター	Dガジェ 所持品欄 DEXP投下
首	血水晶のチョーカー	
背中	インテリアニマルサック	所持品欄
右手	アーティザンソング/3	能力値/能力値/HP
腰	アルケミーキット	
足	華美なる宝石飾りの宝石（全て10ナンゴ）	
その他	巧みの指輪	

装備品		説明
左手	マナリング	

その他メモ	自動失敗 チェック
11/21付けで技能数値リビルド。ライダー11→10 フェアテ9→8 ファイター13→14	□□□□⑤
読書が趣味な小さなフィーの少女。	□□□□⑩
以前毒を飲んでしまったことにより、知識を持って物事を対処しようと思うように。	□□□□⑮
毒の克服のために身体を強くした結果、戦える能力も得てしまった。そのため、力と知恵をあわせて生き延びてきた。	□□□□⑳
だが、流石に色々限界が来たようで、冒険者の店に頼ることに。	□□□□㉕
→S6の運命の逆巻きにより記憶不全の呪いが追加。 ……どこで毒を飲み、何故知識を蓄えようとしたか…そこに、欠けが見られる。何故、"今の自分"があるのか……それを、はっきりと答えることはできない。果たして本質はどこへ？	□□□□㉙
失われた自分、そして今の自分……本当の自分は一体何なのか。	□□□□㉚

キャラクター名

チエ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		妖精語	○				
巨人語	○		ミアキス語	○				
交易共通語	○	○	バジリスク語	○				
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	超高所攻撃	
ガゼルフット	HP強化	
キャッツアイ	探索指令	
ビートルスキン	バランス	
スフィンクスノレッジ	ヴォーパルウェポン	
デーモンフィンガー	パラライズミスト	
ケンタウロスレッグ	パークメイル	
レジスタンス	クラッシュファング	
モラル	エンサイクロペディア	
ヒーリング	リーンフォース	
ビビット	能力値増強/+2	
アトリビュート	HP増強/+5	
遠隔指示	回避増強/+1	
高所攻撃	魔物知識増強/+5	
騎獣の献身	浮遊盾	
チャージ		
人馬一体		
特殊能力解放		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
エレブレ専用化	100	マナリング専用化	50		
イスカイア専用化	50				
ヴァルト戦場剣殺法 入門	50				
殺し打ち・轟雷	20				
殺し打ち・豪震万雷	30				
華美なる宝石飾り+専用化	70				
運命の逆巻き：マンティコアの呪い(喪失中)	300				
イグニダクドワ	100				
[引き止められし魂を解放せし者]	20				

名誉点 所持 3711 /合計 4201

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	<魔符>	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	陽光+1x5	○□□○□□
保存食1週間分x35	○□□○□□	+2x5	○□□○□□
架け橋のエンブレム	○□□○□□	+3x5	○□□○□□
嵐の聖杖	○□□○□□	月光+1x5	○□□○□□
水着	○□□○□□	+2x5	○□□○□□
Dガジェ	○□□○□□	+3x5	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□		○□□○□□
光のアミュレット	○□□○□□	<指輪・魔紋>	○□□○□□
サーマルマント	○□□○□□	叡智指輪x4	○□□○□□
とんがり帽子	○□□○□□	叡智腕輪	○□□○□□
インテリアニマルサック	○□□○□□	怪力指輪	○□□○□□
運命の楽譜1-4x4	○□□○□□	敏捷指輪	○□□○□□
運命の楽譜5-9	○□□○□□	巧み魔紋x3	○□□○□□
Mシェル(レジスタンス) x5	○□□○□□	俊足魔紋x3	○□□○□□
Mシェル(アトリビュート) x4	○□□○□□		○□□○□□
Mシェル(上記以外) x3	○□□○□□	<マテカ>	○□□○□□
楽器	○□□○□□	赤Ax5	○□□○□□
DEXPx2	○□□○□□	赤Sx5	○□□○□□
ポーションインジェクター	○□□○□□	緑Ax5	○□□○□□
正しき信念のリング	○□□○□□	緑Sx5	○□□○□□
	○□□○□□	白Ax5	○□□○□□
<騎獣系>	○□□○□□		○□□○□□
騎獣縮小の札IIIx10	○□□○□□	<守護石>	○□□○□□
騎獣用甲冑x4	○□□○□□	3点x5	○□□○□□
熱狂の飼い葉	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	<使ったもの>	○□□○□□
<魔晶石系>	○□□○□□	5石x59	○□□○□□
3MCCx10	○□□○□□	血水晶のチャーカーx2	○□□○□□
5MCCx10	○□□○□□	叡智指輪x5	○□□○□□
3点x5	○□□○□□		○□□○□□
5点x5	○□□○□□		○□□○□□
20点	○□□○□□	所持金	686191
	○□□○□□		預金・借金
			G
			G

キャラクター名
チエ

プレイヤー名 _____

[illegible]

名誉点 所持 3711 /合計 4201

[illegible]