

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	ヴァーナ			境遇	大成功
出自 (効果)	商人			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	11	17	6	13	6	10
ボーナス	2	3	5	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	5	6	2	6	3	3

HP	44
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	6	0	3	12	7
スキル	ドッジムーブ				2				
その他									
総計(右)			5	9					
総計(左)					8	7	3	12	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
HPポーション*4	
冒険者セット	
長い棒	
MPポーション*2	
HHPポーション	

現在重量: 15
 最大重量: 15
 所持金: 7750
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	★					自動		
効果: アイテム、パッシブ以外のスキル打消し								
キャリバー	★							
効果: 魔導銃取得								
ワンコインショット	3	4						
効果: 物理防御、魔法防御に-[SL*3]								
アームズマスタリー: 魔導銃	★		パッシヴ		自身			
効果: 命中判定+1D								
ファインドトラップ	★							
効果: トラップ感知+1D								
選定者	1		クリナップ		自身			
効果: SL分のHPを回復								
キャリバーガンパード	1		パッシヴ					
効果: 《キャリバー》で取得した「種別: 魔導銃」の武器の「攻撃力」に+「SLx3」し、「重量: 6」「装備部位: 両」に変更する。あなたの魔導銃は二丁一組になっている								
ドッジムーブ	1	2	回避判定					
効果: 盾を装備していない場合に回避に+[SL+2]								
バタフライダンス	★		パッシヴ					
効果: 回避+1 d								
インベナム	1	6	特殊					
効果: 武器攻撃に毒(1)								
ブラフ	1		パッシヴ					
効果: 精神判定+1D								
スティグマ	1						シナリオ回	
効果: 判定後、フェイト1点消費。達成値+1D								
効果:								

ギルギット王国の豪商のひとり息子。
 裕福で不自由のない幼少期を過ごしていたが、血の気が多く、親に反発して家を出奔する。
 基本的な育ちが良いため礼儀作法は身につけているが、周りに舐められたくないためわざと粗野に振舞う。
 性にも合っていた。

小柄で足が速いが腕力に乏しいため、白兵ではなく銃を使って戦う。
 勤で生きてきたため、頭の回転はお世辞にも良くない。

シナリオ付与能力《選定者》1: クリナッププロセス SL点のHPを回復する。