キャラクター名

ヤモリ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	31

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
【宝物】	大切な宝物。あなたは１つの品をそれはそれは大切にしていた。その品はいったい何だったろう？きっと今持っている[たからもの]に違いない。あなたとそれは、運命の絆で結ばれているはずだ。
【懐き】	
【おままごと】	
【白薔薇と紅薔薇】	
【研究】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロゼンフィー	依存	3	①②③④⑤	依存
ヤン	独占	3	①②③④⑤	独占
		2	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		修羅		ジャッジ	効果	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
		【捕食者】		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
		【肉の宴】		アクション	1	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
		【悪食】		オート	なし	自身	自身の攻撃で発生させた切断判定は、出目が-2される。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0-1	妨害1+転倒。
頭		【きもちいいくすり】		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させてよい。
頭		たからもの		オート			アクセサリー（うごかない懐中時計）
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		スコップ		オート	2	0	白兵攻撃1+切断(相手は切断判定+２)防御によって軽減されない。
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
				オート			
胴		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた最のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度使用してもよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート	なし	1	行動値1
腕		たからもの		オート			うさぎの頭