キャラクター名: 鏑木正義

プレイヤー名:

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	4
アザーシークエンス	グラディウス	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	18
出自	傭兵	**運命**	容姿端麗
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	14	2	0	16	51 %
知	5	4	0	9	44 %
敏	6	0	0	6	41 %
運	8	0	0	8	43 %

HP	71
MP	45
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1									
武器2									
防具	アーマージャケット								5
インナー	アクティブ								
アクセサリ	バンデージ		4						
アクセサリ	スタリオン							2	
能力値＋ボーナス		37	4	11	20	0	4	6	0
アーツ	メイキングDソード・	-4	15						
その他	ハイアベレージ	12							
総計(1)		45 %	23	11 %	20 %	0	4 %	8	5
総計(2)		45 %	23	11 %	20 %	0	4 %	8	5
総計(両)		45 %	23	11 %	20 %	0	4 %	8	5

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			
メンタルドリンク(消費)			
売却			
拾ったメンタル			
拾ったヴァイタル			
拾ったメンタルストリーム			

所持金： 760　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
メイキング・Dソード	4/5	1	インスタント	自身	自身	1	
効果：	命中-4%、攻撃力[2xAL]+7 のDソードを作り戦闘終了まで装備する						
ハイ・アベレージ	4/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果：	装備している近接武器で攻撃を行う。その際、命中率が+[3xAL]%						
エアリアル・ヴィジョン	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	ウィルを支払わずアディションを使える　ベースとアザーが同じハイランダー専用						
クィックシフト	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	戦闘ごとに初めてあなたが行った攻撃が命中したとき、それが与えるダメージに+10						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

日本っぽいところで生まれるが、幼少期、海外旅行の際に事件に巻き込まれ両親と離れ離れに（生きているかどうかもわからない）
たまたま拾ってくれた傭兵のおっちゃんに育てられ、自身も傭兵としてともに働き始める。
そんなとき、依頼主がクリーチャーに襲われてしまった。護衛としてそばに就いていた正義は当然応戦。その際にハイランダーとして覚醒する。
ハイランダーは例外なくアサルトエンジンに通わなければならない、というので学園にやってきた。碌な教育を受けていないため教養はないが仲間思いで責任感は強い。あと地頭はいい。傭兵仲間は大好きだしおっちゃんは父親みたいなもん。

ダイスをコロコロした結果、ここに容姿端麗が追加されました…