キャラクター名

プレイヤー名

| メインクラス | アコライト | Lv.1: | | レベル | 1 |
|---|---|---|---|---|---|
| サポートクラス | アコライト | Lv.1: | アコライト | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ネヴァーフ | | | 境遇 | |
| 出自（効果） | | | | 目標 | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 基本値 | 10 | 12 | 7 | 8 | 7 | 12 | 6 |
| ボーナス | 3 | 4 | 2 | 2 | 2 | 4 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 2 | 0 | 2 | 0 | 2 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 6 | 2 | 4 | 2 | 6 | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 32 |
| MP | 36 |
| フェイト | 6 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | フレイル | 至近 | 0 | 5 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | ラウンドシールド | | 0 | 0 | 0 | 3 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 6 | 0 | 2 | 0 | 6 | 4 | 8 |
| スキル | | | | | | 3 | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 6 | 5 | | | | | |
| 総計(左) | | | 6 | 0 | 2 | 10 | 6 | 2 | 8 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 魔術判定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 冒険者セット | |
| 毒消し | |
| バックパック | |
| MPポーション×2 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 8 | | |
| 最大重量： 15 | 所持金： 0 | 預金・借金： 0 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アダマント | ★ | - | パッシブ/メイキング | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 【物理防御力】+3。 | | | | | | | |
| プロテクション | 2 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/防御中 | |
| 効果： | ダメージ軽減［（SL）D］。 | | | | | | | |
| アームズマスタリー：打撃 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 打撃 | |
| 効果： | 武器攻撃の命中判定＋1D。 | | | | | | | |
| ハンマーストライク | 1 | 3 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | 打撃 | |
| 効果： | 武器攻撃。ダメージ+［（SL）D］。 | | | | | | | |
| ヒール | ★ | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果： | 【HP】［3D+CL×3］点回復。 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ファーストエイド | ★ | - | メジャー | 至近 | 単体 | 器用 | - | |
| 効果：対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定に成功した場合、戦闘不能を回復し【HP】を1にする。対象は行動済となる。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |