

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	記憶喪失
出自(効果)	盗賊			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	智力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	15	8	9	8	6
ボーナス	3	3	5	2	3	2	2
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	3	5	6	3	4	3	2

HP	33
MP	31
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サンドフード					1			-2
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	3	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	0	7	6	3	10	5
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 4

最大重量: 16 所持金: 24 預金・借金: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーブブラッド	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果: 【幸運基本値】 -3。「タイミング:メイキング」が含まれているヒューリン以外の種族スキルをひとつ取得。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃。「対象」が2体以上ならダメージ+ [SL×2]。								
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果: 武器攻撃の命中判定+1D。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定+1D。								
シックネス	2	6	DR直前	20m	単体	自動成功	1/ラウンド	
効果: 対象に魔術を使用し、対象が行う攻撃でHPダメージを与えると、対象に[衰弱(SL)]。								
グライアイ:ポイズンリキッド	★	-	セットアップ/メイキング	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃でHPダメージを与えると、対象に[毒(1)]。ラウンド終了まで持続。								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知判定+1D。								
トレーニング:敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【敏捷基本値】 +3。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション×2	
野菜	
フィッシュ&チップス	