キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	シャーマン	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	記憶喪失
出自 **（効果）**	盗賊			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**智力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	15	8	9	8	6
ボーナス	3	3	5	2	3	2	2
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	3	5	6	3	4	3	2

HP	33
MP	31
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サンドフード					1			-2
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	3	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	4	7	6	3	10	5 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション×2	
野菜	
フィッシュ＆チップス	

現在重量： 4		
最大重量： 16	所持金： 24	預金・借金： 0

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果： 【幸運基本値】−3。「タイミング：メイキング」が含まれているヒューリン以外の種族スキルをひとつ取得。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲（選択）	命中	-	
効果： 武器攻撃。「対象」が2体以上ならダメージ＋［SL×2］。								
アームズマスタリー：短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果： 武器攻撃の命中判定＋1D。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定＋1D。								
シックネス	2	6	DR直前	20m	単体	自動成功	1/ラウンド	
効果： 対象に魔術を使用し、対象が行う攻撃でHPダメージを与えると、対象に［衰弱（SL）］。								
グライアイ：ポイズンリキッド	★	-	セットアップ/メイキング	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃でHPダメージを与えると、対象に［毒（1）］。ラウンド終了まで持続。								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知判定＋1D。								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【敏捷基本値】＋3。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								