

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-----|-----|------|
| メインクラス | メイジ | Lv.1: | | レベル | 1 |
| サポートクラス | モンク | Lv.1: | モンク | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 記憶喪失 |
| 出自 (効果) | 遭難癖 | | | 目標 | 忠誠 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 智力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 9 | 9 | 15 | 8 | 8 | 9 | 6 |
| ボーナス | 3 | 3 | 5 | 2 | 2 | 3 | 2 |
| クラス修正 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 2 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 4 | 3 | 6 | 3 | 3 | 5 | 2 |

| | |
|------|----|
| HP | 32 |
| MP | 33 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | アイアンナックル (計算済) | 至近 | 1 | 11 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | ヒュリンクローク | | | | | 2 | | | |
| 装身具 | 長い棒 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 3 | 0 | 6 | 0 | 5 | 9 | 9 |
| スキル | | | | 5 | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 4 | 16 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 6 | 6 | 5 | 9 | 9 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | 1 | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|----------------|--|
| ベルトポーチ | |
| バックパック | |
| ランチボックス (5/5) | |
| 携帯大首領 | |
| カバル印のHPポーション×3 | |
| カバル焼き×17 | |
| フィッシュ&チップス | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量： 16
 最大重量： 16

所持金： 8
 預金・借金： 0

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|------------|-----|----|----|----|----|
| ハーブブラッド | ★ | - | パッシブ/メイキング | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 【幸運基本値】-3。「タイミング：メイキング」が含まれているヒューリン以外の種族スキルをひとつ取得。 | | | | | | | | |
| エンチャントウェポン：風 | ★ | 5 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果： 対象が行う武器攻撃のダメージを、〈風〉属性の魔法ダメージに変更。 | | | | | | | | |
| フィジカルエンチャント | 2 | 5 | メジャー | 20m | 自身 | 魔術 | - | |
| 効果： 【筋力】、【器用】、【敏捷】からひとつ選択。対象が行う選択した能力の判定+ [SL×2]。シーン終了まで持続。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：格闘 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 格闘 | |
| 効果： 武器攻撃の命中判定+1D。 | | | | | | | | |
| アイアンフィスト | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 格闘 | |
| 効果： 武器攻撃のダメージ+【精神】。 | | | | | | | | |
| ドウアン：牙爪族 | ★ | - | パッシブ/メイキング | - | 自身 | - | 格闘 | |
| 効果： 装備武器の「命中修正」+1、「攻撃力」+3。 | | | | | | | | |
| クラブクロー | ★ | - | パッシブ/メイキング | - | 自身 | - | 格闘 | |
| 効果： 装備武器の「命中修正」-1、「攻撃力」+4。 | | | | | | | | |
| トレーニング：敏捷 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 【敏捷基本値】+3。 | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |