キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	遭難癖			**目標**	忠誠

	筋力	**器用**	**敏捷**	**智力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	15	8	8	9	6
ボーナス	3	3	5	2	2	3	2
クラス修正	1	0	1	1	1	2	0
他修正							
能力値	4	3	6	3	3	5	2

HP	32
MP	33
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アイアンナックル（計算済）	至近	1	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	ヒュリンクローク					2			
装身具	長い棒								
能力値			3	0	6	0	5	9	9
スキル				5					
その他									
総計(右)			4	16	6	6	5	9	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3		1	4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
ランチボックス（5/5）	
携帯大首領	
カバル印のHPポーション×3	
カバル焼き×17	
フィッシュ＆チップス	

現在重量： 16		
最大重量： 16	所持金： 8	預金・借金： 0

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果： 【幸運基本値】−3。「タイミング：メイキング」が含まれているヒューリン以外の種族スキルをひとつ取得。								
エンチャントウェポン：風	★	5	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象が行う武器攻撃のダメージを、〈風〉属性の魔法ダメージに変更。								
フィジカルエンチャント	2	5	メジャー	20m	自身	魔術	-	
効果： 【筋力】、【器用】、【敏捷】からひとつ選択。対象が行う選択した能力の判定＋［SL×2］。シーン終了まで持続。								
アームズマスタリー：格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果： 武器攻撃の命中判定＋1D。								
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果： 武器攻撃のダメージ＋【精神】。								
ドゥアン：牙爪族	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	格闘	
効果： 装備武器の「命中修正」＋1、「攻撃力」＋3。								
クラブクロー	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	格闘	
効果： 装備武器の「命中修正」−1、「攻撃力」＋4。								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【敏捷基本値】＋3。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								