

キャラクター名

ミカミ（闇霊）

プレイヤー名

|            |      |       |         |     |      |
|------------|------|-------|---------|-----|------|
| メインクラス     | シーフ  | Lv.1: |         | レベル | 10   |
| サポートクラス    | サムライ | Lv.1: | ガンスリンガー | 性別  | 女性   |
| 称号クラス      |      |       |         | 年齢  | 24   |
| 種族         | ヴァーナ |       |         | 境遇  | 義理の親 |
| 出自<br>(効果) | 冒険者  |       |         | 目標  | 人探し  |

|       |    |    |    |    |    |    |    |      |    |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|------|----|
|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |      |    |
| 基本値   | 16 | 18 | 22 | 6  | 10 | 6  | 9  | HP   | 94 |
| ボーナス  | 5  | 6  | 7  | 2  | 3  | 2  | 3  | MP   | 73 |
| クラス修正 | 1  | 2  | 1  | 0  | 1  | 1  | 0  | フェイト | 5  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |      |    |
| 能力値   | 6  | 8  | 8  | 2  | 4  | 3  | 3  |      |    |

|       |          |     |     |     |     |    |    |    |    |
|-------|----------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 装備品   |          | 射程  | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
| 右手    | キャリバー    | 10m | 0   | 13  | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    | ガンパード    | -   | -   | 15  | -   | -  | -  | -  | -  |
| 頭部    |          |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 胴部    | アボイドクローク |     |     |     | 1   | 9  |    |    |    |
| 補助    | ソリッドブーツ  |     |     |     |     | 3  |    |    |    |
| 装身具   |          |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |          |     | 8   | 0   | 8   | 0  | 3  | 12 | 11 |
| スキル   |          |     | 5   | 10  |     |    |    | 1  | 5  |
| その他   |          |     |     |     |     | 10 | 5  |    |    |
| 総計(右) |          |     | 13  | 23  | 9   | 22 | 8  | 13 | 16 |
| 総計(左) |          |     | 13  | 25  |     |    |    |    |    |
| 総計(両) |          |     | 13  | 38  |     |    |    |    |    |
| ダイス数  |          |     | 3 d | 2 d | 3 d |    |    |    | m  |

|        |     |     |     |    |       |             |  |  |  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|-------------|--|--|--|
|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  | 所持品         |  |  |  |
| トラップ探知 | 4   |     |     | 4  | + 3 d | ポーションホルダー   |  |  |  |
| トラップ解除 | 8   |     | 1   | 9  | + 3 d | ベルトポーチ      |  |  |  |
| 危険感知   | 4   |     |     | 4  | + 2 d | 小道具入れ       |  |  |  |
| エネミー識別 | 2   |     |     | 2  | + 2 d | 冒険者セット      |  |  |  |
| アイテム鑑定 | 2   |     |     | 2  | + 2 d | 小型ハンマー      |  |  |  |
| 魔術判定   | 2   |     |     | 2  | + d   | くさびx4       |  |  |  |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   | チョークx1      |  |  |  |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   | ハイHPポーションx1 |  |  |  |
|        |     |     |     |    |       | MPポーションx2   |  |  |  |
|        |     |     |     |    |       |             |  |  |  |
|        |     |     |     |    |       |             |  |  |  |

現在重量：

7

最大重量：

18

所持金：

-3066

預金・借金：

|  |    |     |           |    |    |    |         |    |
|--|----|-----|-----------|----|----|----|---------|----|
| スキル名                                       | SL | コスト | タイミング     | 射程 | 対象 | 判定 | 制限      | メモ |
| オーバーパス                                     | ★  | -   | パッシヴ      | -  | 自身 | -  | -       |    |
| 効果：狼族、移動力+5m、行動値に+1、封鎖判定を無視 R1P93          |    |     |           |    |    |    |         |    |
| ピアシングストライク                                 | 2  | 5   | DMR直前     | -  | 自身 | -  | -       |    |
| 効果：DMGに+（SL）D                              |    |     |           |    |    |    |         |    |
| スペシャライズ                                    | 5  | -   | パッシヴ      | -  | 自身 | -  | 魔導銃     |    |
| 効果：制限武器を使用時、命中と武器DMGに+SL R1P120            |    |     |           |    |    |    |         |    |
| キャリバーガンパード                                 | 5  | -   | パッシヴ      | -  | 自身 | -  | -       |    |
| 効果：双銃、キャリバーの攻撃力+SL v *3 R2P34              |    |     |           |    |    |    |         |    |
| キャリバー                                      | ★  | -   | アイテム      | -  | 自身 | -  | -       |    |
| 効果：アイテム：キャリバーを獲得 R2P34                     |    |     |           |    |    |    |         |    |
| マスタリー：魔導銃                                  | ★  | -   | パッシヴ      | -  | 自身 | -  | -       |    |
| 効果：魔導銃の命中判定に+1D R2P36                      |    |     |           |    |    |    |         |    |
| ワンコインショット                                  | 5  | 4   | DR直前      | 武器 | 自身 | -  | -       |    |
| 効果：攻撃対象のDEFとMRを（SL*3）減少してダメージを与える          |    |     |           |    |    |    |         |    |
| ファニング                                      | 3  | 5   | メジャー      | 武器 | 選択 | 命中 | -       |    |
| 効果：1+SLvの対象へ攻撃する R2P33                     |    |     |           |    |    |    |         |    |
| ウェポンフォーカス                                  | ★  | -   | パッシヴ      | -  | 自身 | -  | 魔導銃     |    |
| 効果：スペシャライズが有効時、DMGに+5 PSG P85              |    |     |           |    |    |    |         |    |
| ランニングショット                                  | ★  | 5   | ムーブ       | -  | 自身 | -  | 移動      |    |
| 効果：戦闘移動を行い、ラウンド中の回避判定+1D PSG P97           |    |     |           |    |    |    |         |    |
| カウンターショット                                  | ★  | -   | 判定直後      | 武器 | 単体 | -  | リトリ1回   |    |
| 効果：命中RACをHITで行い、成功時に攻撃を無効化する               |    |     |           |    |    |    |         |    |
| バタフライダンス                                   | ★  | -   | パッシヴ      | -  | 自身 | -  | -       |    |
| 効果：回避達成値に+1D R1P120                        |    |     |           |    |    |    |         |    |
| ドッジムーブ                                     | 1  | 2   | 回避        | -  | 自身 | -  | 盾無し     |    |
| 効果：回避達成値に+SLv+2 R1P120                     |    |     |           |    |    |    |         |    |
| バレットマーク                                    | ★  |     | ワンコインショット |    | 自身 | -  |         |    |
| 効果：1点でもHPダメージを与えた時、対象のDEFとMRをシーン終了まで-15    |    |     |           |    |    |    |         |    |
| ファイトバック                                    | 1  | 5   | リアクション    | 武器 | 単体 | 命中 | シールドSL回 |    |
| 効果：射撃・魔法攻撃のRACを命中対抗で判定し、成功時にCL*10のHPロスを与える |    |     |           |    |    |    |         |    |

「あれは俺が30の頃だったか、旅の途中に山賊に襲われたらしきヴァーナの行商団を見かけた。既に僅かに残った積荷と死体だけだったんだが、その中に俺と同じアウリル(狼族)の赤ん坊が生き残っていた。頂いた積荷の代金としては高くつくが、俺はこの子を育ててみることにした。俺の冒険者としてのノウハウを誰かに継がせるのも悪くないとも思ったからだ。紆余曲折あったが、同じアウリルなのが幸いしてこの子は素直に義理の親の俺へ懐き、冒険者として生きる為の食料と安全な寝床の確保、戦闘（中でも貸し与えてみた魔導銃に対し、俺と同じようにヴァーナで適性を持っていることには驚いた）やダンジョンの罠について、俺が教えた事を次々に習得していった。

月日が経つのは早いものだ、この子は一人で生きられるように育ち、俺は引退する歳にまで老いぼれた。俺はこの子に全てを教えてきたが、ついぞ自分が義理の親であることを口から教えることはできなかった。完全に情の移った老いぼれに、あの子の顔を見てそれを伝えるのは辛かったんだ。書き置きとして、義理の親であったこと、俺の全てを教えたこと、もう一人で生きていけることを綴り、自分の魔導銃としばらくは困らない日銭を置き、この時を冒険者の引退として、この子の元を去った。この様な形で最後に伝えることになってすまない、幸運を。」

少女は書置を読み終え、遺された親のホルスターと魔導銃を右腰に、左腰に自分の銃を取り、歩き始めた。実の親のように自分を育ててくれた、老い先短い者へ最後の感謝の言葉を伝えるために。

プレイヤー名

**所持品**

[illegible]