キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	9	0	0	9	39 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	12	0	0	12	42 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	41
MP	28
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	シルバーサーベル		5						
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	サポート		1						
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		37	3	9	25	0	3	12	0
アーツ			3						
その他									
総計(1)		37 %	12	9 %	25 %	0	3 %	12	2
総計(2)		37 %	7	9 %	25 %	0	3 %	12	2
総計(両)		37 %	12	9 %	25 %	0	3 %	12	2

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタル・ドリンク			
メンタルドリンク			

所持金： 160　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
クィックシフト	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 戦闘ごとに初めてあなたが行った攻撃が命中したとき、それが与えるダメージに+10							
アサルト	1/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： 装備している近接武器で攻撃を行う。その際、ダメージに+[3xAL]							
ライトクロス	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： 白兵攻撃の与えるダメージに+[白兵回避の3分の1]							
トランスミューテーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： キャラクター作成時のみ取得可能　アザーシークエンスの能力上昇値を、他のシークエンスのものに置き換え							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							