キャラクター名
ニウェウス□スニェーク

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヴァーナ			**境遇**	紛失
出自（効果）	前科者			**目標**	逃亡

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	9	15	6	15	6	9
ボーナス	2	3	5	2	5	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	6	2	7	2	3

HP	32
MP	28
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	6	0	2	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	6	6	5	2	10	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポ×3	

現在重量： 3		
最大重量： 8	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 対象に武器攻撃を行う。その命中判定に+(SL+1)Dする。								
アームズマスタリー:弓	★	-	パッシブ	-	自身	-	弓使用	
効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
ブルズアイ	★	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。射撃攻撃のダメージに+感知する。								
ホークアイ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。射撃攻撃のダメージに+SL×3								
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :隠密状態のキャラクターを発見しようとする、あるいは隠密状態のあなたを発見しようとしている対象との対決の感知判定に+1Dする。								
トレーニング:感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 感知の能力基本値に+3する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								