

キャラクター名

汎用敵 Q

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス		カヴァー	
	キュマイラ					
オプションル			年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	飢餓		初期侵食率	100 %
出自			経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6	0	0			6	行動値	9
感覚	0	0	3			3	(非装備時)	9
精神	0	0	3			3	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			R C			交渉		
回避	3		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
闘争こそ命		0		8		完全獣化＋一角鬼
		0				11dx@7+3
		0				d10+12
憤怒の刺突						神獣撃＋増腕＋一角鬼＋獣の力

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タス消費
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 4 残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3		メジャー					
効果：C値－LV								
完全獣化	3		マイナー					
効果：肉体ダイス+[LV+2]個する。								
一角鬼	3		マイナー					
効果：データ変更。攻撃力+[LV+5]ガード値2 射程5 マス								
イージスの盾	2		オート					
効果：ガード時、ガード値+[LVd10]する								
無敵の肉体	1		常時					
効果：装甲値＋LV×10								
獣の力	3		白兵					
効果：攻撃力+[LV×2]								
ハンティングスタイル	3		マイナー					
効果：戦闘移動可能。1 シーンLV回								
神獣撃	2		メジャー					
効果：攻撃力+[LV+2]Dする。その後完全獣化解除								
増腕	2		メジャー					
効果：攻撃を範囲選択に変更。1S,LV回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

デフォルト時
12DX@8
d10+12