

キャラクター名

あさがお

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	30

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	15		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	2	6
改造	0	2	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		火事場のクソ力		オート			現在のカウントが5以下のとき、肉弾攻撃判定及び切断判定に+1
メインクラス		少女山脈		オート			白兵・肉弾攻撃判定および自身の切断判定の出目を常に+1。あなたに対する白兵・肉弾攻撃は判定値5でもあなたの任意の箇所命中する
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		歪極		オート			このスキルを取得した際、LV3変異パーツを追加で一つ取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能。
頭		超強化神経（よぶんなあたま）		オート			+2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		エナジーチューブ		オート			行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷する
胴		しんぞう		オート			+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		よぶんなあし		オート			これ以外の脚部パーツが破損しても、マニューバをそのまま使用してよい
脚		かたうでかんふー		オート			パーツが損傷している部位にある攻撃マニューバを使用した攻撃判定に+1
脚		のうてんおとし		アクション	3		肉弾攻撃3+爆発。この攻撃の命中箇所は対象の胴パーツが全て損傷していない限り「頭」に固定される。この攻撃は「現在行動値が自身より低い対象」に対してしか使用できない。
脚		おおばさみ（おおつの）		オート			あなたは射撃の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出たとき、攻撃に「連射1（すでにある場合は+1）」か「転倒（重傷しない）」を加えてよい。カウント1回。
脚		しっぽ		オート			+1
脚		ジェットノズル		ダメージ			自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1。1ターンに何度でも使用可
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1