

キャラクター名  
あやめ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	ステーション	寵愛点	90

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
35死去	
64凌辱	
母の手	
シスター	
うそ	
呪い	お姉ちゃんごめん
全ての記憶	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カナン	独占	3 ①②③④⑤	
残ZQ	依存	1 ①②③④⑤	
こずえ	依存	0 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1を加える。支援3。
ポジション		墮地獄		アクション		自身	あなたはコストの代わりに、任意の未練へ狂気点1を加える。あなたの配置エリアが、地獄に変更される。
ポジション		地獄の住人		オート		自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目+1。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートの毎ターン及び撃ち終了時、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。これはコストとして課されない。
サブクラス		平気		オート		自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		発頭		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動 1.
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		エンブリオ		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		大鎖鎌（単分子繊維）		アクション	2	0~1	白兵攻撃 1 + 切断 + 連撃 1
腕		壊れたスマホ：壊れた部品		オート			たからもの。武器に括り付けている。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1