

キャラクター名
カラ松

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	【陥穽】
サブクラス	バロック	寵愛点	2

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
『完全管理』	全てが管理されている記憶。一挙一動、言葉の端々まで一監視と報告と密偵。一瞬たりとも気が抜けない。心の中にも自由はなく、わずかな揺動が、怒りと罰を招く。権威と隷属の日々。もうあなた地獄には絶対に戻らない。
『呼び鈴』	刺客を示す呼び鈴が鳴った。無防備に扉へ向かい、当然のように開く。あなたは記憶の中のを必死に呼び止めようとする。扉を開けてはいけない。しかしこの後何があったのか——あなたには思い出しえない。
【破滅の足音】	足音。と聞き慣れた音。耳に響いてはいたが、耳に届くはなかった。しかしそれは確かに現実で、ああ、夢であればもっと特別な言葉が並べられたであろうが、轟然と足音を踏んでいくことに気が付いたのは、おそろしく自分だけの足音。
【殺意】	おなじみだ。殺意を覚悟して、足音を踏んで、足音を踏んで、おなじみだ。殺意を覚悟して、足音を踏んで、おなじみだ。殺意を覚悟して、足音を踏んで、おなじみだ。殺意を覚悟して、足音を踏んで、おなじみだ。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	対抗	3 ①②③④⑤	
十四松	依存	2 ①②③④⑤	
トド松	保護	1 ①②③④⑤	
一松	対抗	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【看破】		ラピッド	0	0~3	対象のラピッド、ジャッジ、ダメージマニューバ1つの効果を無効化する。
メインクラス		【庇う】		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。ただし「全体攻撃」の波及ダメージに対しては使用不可。再使用可。
メインクラス		【肉の盾】		ダメージ	0	0~1	対象が受けた攻撃マニューバの付随効果を任意に選んで打ち消してよい。
サブクラス		【再生】		ダメージ	1	自身	防御1。再使用可、重複上可。
		肉の宴		アクション	1	自身	□ 傷した基本パーツ1つ修復。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		【喧嘩殺法（カンフー）】		オート	なし	なし	最大行動値+1。
頭		【狼耳（けもみみ）】		オート	なし	なし	最大行動値+1。行動判定に大失敗してもこのパーツは□ 傷しない。
頭		【我慢の限界（リミッター）】		オート	なし	なし	このパーツが□ 傷した時に宣言する事により最大行動値+2。効果を適用したバトルパート中の修復上可。
頭		【並列思考（よぶんなあたま）】		オート	なし	なし	最大行動値+2
頭		サングラス		オート	なし	なし	ブランド物のサングラス。僅かにひびが入っている
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		【ガントレット】		オート	なし	なし	ダメージタイミングにおいて装備箇所のみ防御1。さらに装備箇所にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		【スパイク】		オート	1	自身	与える肉弾、白兵ダメージ+2。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		ジャッジ	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1