

キャラクター名

ジェスタ=マセンシア

プレイヤー名

メインクラス	クルセイダー	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	モンク	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	騎士			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	37	37	11	8	9	40	9	HP225
ボーナス	12	12	3	2	3	13	3	MP251
クラス修正	1	2	1	0	0	4	0	フェイト5
他修正						8		
能力値	13	14	4	2	3	25	3	

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	魔術型砲撃棍	至近	-2	22	0	0	0	-3	0
左手	セイントシールド		0	0	0	8	0	-3	0
頭部	ウィングヘルム					10	4		2
胴部	技巧の鎧				-2	22	0		
補助	マーブルポイントアーマー				-2	10	7		
装身具	豊穡の花冠								
	能力値		14	0	4	0	25	7	18
スキル			8	30		16	13		
その他	ホーリーウェポン、グレイスフォース、シャインストライクホーリーフィールド、ホーリーアーマー			87		56	56		
	総計(右)		20	139					
	総計(左)		22	117	0	122	105	1	20
	総計(両)								m
	ダイス数		4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	3			3	+ 2 d	異次元バック
トラップ解除	14			14	+ 3 d	ベルトポーチ
危険感知	3			3	+ 2 d	ハイMPポーション×30
エネミー識別	2			2	+ 2 d	万能薬
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	ポーションホルダー
魔術判定	2			2	+ 2 d	ウェポンケース
呪歌判定					+ d	聖水
錬金術判定					+ d	釣竿
						小道具入れ
						冒険者セット
						名馬
現在重量：	44					
最大重量：	86	所持金：				預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
ホーリーウェポン	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1							
効果：								
オートガード	2							
効果：								
	1							
効果：								
《ゲッシュュ：女王への誓い》	1							
効果：	《シニスター》封印。《ダブルショット》取得							
《ダブルショット》	1							
効果：								
《ゲッシュュ：名声の誓い》	1							
効果：								
	★							
効果：								
ホーリーウェポン	5		メジャー					
効果：	シーン中、武器攻撃のダメージを+27する							
ホーリーアーマー	5		メジャー					
効果：	シーン中、【物理・魔法防御力】に+21							
ホーリーアシスト	1	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	《ホーリーウェポン》と《ホーリーアーマー》を同時に使用							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	HPを回復。回復量はCL*3+10							
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	戦闘不能の対象を回復する。HPは2D6となる							
インペレイティブ	★	12	セットアップ					
効果：	セットアップのスキルを二つ使用できる							

セッション2終了時で、20レベルを超え、リビルド権を得られるのでそれ用に組んでみる。特殊セッションなので22〜25まで上がるとのこと。とりあえず25まで上げてみる。
どっかで《クルーセフィクション》をとっておくと、場合によっては使えるかも。

あとは《守護結界》を3まで取得。
《天上の鐘》《慈愛の御手》《魔を討つ者》3なんかをとる。
また、《神器招来》を使うため、フェイトの上昇も視野に。
フェイトを15くらいにはしたい。
優先的には《守護結界》《神器招来》《天上の鐘》《慈愛の御手》《魔を討つ者》

1ラウンド使うのは相変わらず。
セットアップは《インペレイティブ》+《迷いなき決断》
《チェンジショット》+《ホーリーフィールド》+《信仰の泉》
二ラウンド目からは《チェンジショット》→《シャインストライク》
※《ホーリーフィールド》+《エフェクトエクステンド》の場合、代わりに《プロボック》を使用。

メジャー1ラウンド目
《ホーリーアシスト》で《ホーリーアーマー》+《ホーリーウェポン》+《グレイスフォース》

マイナー
ムーブ+マイナーで《シンセサイゼーション》+《各種MPポーション》

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パワー：迷いなき決断	★	10	セットアップ					
効果：	セットアップのパワーと《インペレイティブ》を使用できる							
パワー：信仰の泉	★	20	セットアップ					
効果：	ラウンド中、ダイスをふる魔術効果に＋【精神】							
チェンジショット	★	5	セットアップ					
効果：	シーン中、種別：魔導剣の武器を射撃武器に変更							
シャINSTライク	★	6	セットアップ					
効果：	ラウンド中、武器攻撃のダメージに＋【精神】 ＋１０】							
ホーリーフィールド	★	15	セットアップ			魔術		
効果：	ラウンド中、【物理・魔法防御力】を＋【精神】 ＋９】する							
シンセサイゼーション	★	5	ムーブ					
効果：	このメインプロセスでは種別：ポーションのアイテムを二つ使用できる							
ダブルショット	★	9	メジャー	武器	単体※	命中		
効果：	射撃武器による二回攻撃を行う。二回目のダメージに＋３Ｄ６する							
守護結界	1	10	D R後	30m	単体	自動	1/XIN	
効果：	ダメージ軽減。ダメージを－〔５Ｄ６＋ＳＬ＊１０＋１９〕する							
アフェクション	★	0	D R後	20m	単体	自動	1/シナリオ	
効果：	受けるダメージを０に変更する							
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動	1/シーン	
効果：	即座に《ヒール》を使用する							
カバーリング	★	2	D R前	至近	単体	自動	1/XIN	
効果：	対象に《カバ―》を行う。							
ソウルバスター	★	0	効果参照	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：	受けたダメージをH Pロスとして対象に与える。最大値は自身の【最大H P】							
グレイスフォース	1	10	効果参照	-	自身	自動	S L/シーン	
効果：	ダメージ増加、軽減などの魔術効果に＋【精神】。ダイスで効果を求めないものにも使用できる							
インデュア	★	5	効果参照	-	自身	自動		
効果：	B Sを受けたときに使用。B Sをすべて回復							
	★							
効果：								
神域の守護	★	10	《守護結界》	-	自身	自動		
効果：	《守護結界》を対象：範囲(選択)にし、その効果に＋２Ｄ６する							
クルーセフィクション	★	3	マイナー	-	自身	自動		
効果：	ダメージ増加。種族：アンデッド、妖魔、魔獣、魔族へのダメージを＋【精神】 ＋１０する。							
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	精神		
効果：	【精神】 ＋〔S L ＊２〕で対決を行う。勝利した場合、ラウンド中、対象に〔逆上〕を与える							
エフェクトエクステンド	3	-	効果参照	-	自身	自動	S L/シナリオ	
効果：	ラウンドまでの魔術効果をシーン中有効にする							
エンラージリミット	1							
効果：								
フェイス：アーケンラープ	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								

キャラクター名
ジェスタ＝マセンシア

プレイヤー名 _____

ジェスタ=マセンシア

[illegible][illegible]