

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	エルダナーン			境遇	傷病
出自 (効果)	放浪者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	9	13	9	13	7
ボーナス	2	3	3	4	3	4	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	3	3	6	4	6	3

HP	34
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	6	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	7	6	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 3 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔	
MPポーション*4	
バックパック	
冒険者セット	

現在重量: 9
 最大重量: 13
 所持金: 320
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 《トリビアリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
モンスターロア	1		パッシヴ		自身		1	
効果: エネミー判定 +1D								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20	単体	魔術	1	
効果: 火属性 2D+10 C: D増加								
ファミリア	1		アイテム		自身		3	
効果: 使い魔取得 知力判定+2								
サモン・アラクネ	2	9	ダメ前	20	範囲(選択)	自動成功	5	
効果: ダメージ -[SLd]								
サモン・ヨルムンガンド	1	8	メジャー	20	範囲(選択)	魔術	1	
効果: 無属性 2D 毒(1) C: D増加								
コンセイトレイション	1		パッシヴ		自身		1	
効果: 魔術判定+1D(計算済)								
トリビアスト	1	6	パッシヴ		自身	自動成功	1	
効果: 判定を知力に変更 1シーン1回								
インサイト	1						1	
効果: 嘘やハッタリを見抜く判定 精神+1D								
クウェリィ	1		メジャー		自信	自動成功	3	
効果: 1シナリオSL回 GMに質問できる								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 9
 最大重量: 13
 所持金: 320
 預金・借金: