

キャラクター名
フィーナ

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	12
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女性
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	平凡
出自 (効果)	一般人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	智力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	22	23	17	14	9
ボーナス	3	3	7	7	5	4	3
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正							
能力値	3	3	7	10	6	7	4

HP	86
MP	128
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	蟲姫の指先	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	フレンドベレー					3			
胸部	蟲姫の衣					8	1		
補助	クラダーリング					CL	CL		-2
装身具	タリスマン								
能力値			3	0	7	0	7	13	8
スキル								2	3
その他						12	12		
総計(右)			3	4					
総計(左)					7	23	20	15	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	7 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6		3	9	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6		3	9	+ 2 d
エネミー識別	10		2	12	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10		3	13	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
ネックレス	MPポーション
ベルトポーチ	MPポーション
バックパック	ハイHPポーション
ポーションホルダー	ランタン
小道具入れ	野営道具
ウェポンケース	小型ハンマー
	毒消し
: 手持ち	毒消し
調理用具	
HPポーション	
HPポーション	

現在重量: 15
最大重量: 25

所持金: 3920
預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1D								
ブラッドパクト	3	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: サモナースキルのコストを-SL								
グレートサモナー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 効果をダイスで決める魔法攻撃、回復、ダメージ増加、軽減に+1D								
ファミリアマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: ファミリアアタックの命中判定+1D								
アンプリフィケーション	1	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 魔法ダメージ+[SL*4]								
コンストリクション	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: サモンへの対象を単体に変更してコストを-2								
	1							
効果:								
・メジャー	★							
効果:								
ビーストベイン	1	4-3	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 2d+10の魔術攻撃[無]属性。「分類:動物、魔獣、霊獣」に対してのみ、魔法防御力を0にして計算する								
サモン・リヴァイアサン	1	8-3	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果: 無属性2D スリップ効果								
サモン・フェンリル	1	8-3	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果: 無属性2D 威圧効果								
サモン・シームルグ	1	8-3	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果: 対象の【HP】を[2D+CL*2]回復								
ファミリア・アタック	5	5-3	メジャー	20m	単体	感知判定		
効果: 特殊攻撃[(SL+2)D+CL]貫通ダメージ								

クラス:メイジ/サモナー
名前:フィーナ-エスクード (CV.茅野愛衣)
年齢:15歳
性別:女性
種族:ヒューリン
属性:秩序/中立

経歴:
たまたま魔法の適正が高く、偶然にも出会った魔法使いに憧れて冒険者になった新米冒険者の女の子
その魔法使いがアーシアンだったこともあり、地球の文化を少しだけ知っている。
また、金銭的に余裕がないらしく、最低限の装備以外は基本的に持ち合わせていない
新人としてアビシニアンに入団。
たった1度の実践で、リヴァイアサンを召喚できるようになる才能を持ち合わせている。
両親にダグデモア信仰しとけと言われていたのでダグデモアを信仰している

特徴:
出自や境遇などは一般の域を出ないが、生まれつき五感がやや鋭い。
性格的には明るい方だが、おどおどした話し方になることが多く、語尾に「~なのです」がよく付く。酔うと笑い上戸になる。
両親から旅の祝いとして貰った、それなりに上等なネックレスを身につけている。
動物に懐かれやすいのか、思考が似ているのか、少しなら動物と意思疎通が取れてしまう
最初に覚えた無属性魔法「ビーストベイン」が得意だが、最近では色んな魔法を扱えるようになってきたようだ。
スリーサイズは上から81:54:80(D)

キャラクター名
フィーナ

プレイヤー名

所持品			
: 小道具入れ			
チョーク			
くさび			
筆記用具			
火打石/火打金			
ロープ			
: ポーションホルダー			
ハイHPポーション			
ハイHPポーション			
ハイHPポーション			
MPポーション			
MPポーション			
: ウェポンケース			
: ファミリア			
ちよむすけ(ケットシー)			
ミニゴーレム			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダブルキャスト	2	15	メジャー	-	自身	自動成功	[SL]/ナリ	
効果:	メジャー: 魔術を2回使用する							
ファミリアコンビネーション	1	9-3	メジャー	-	自身	自動成功	1/メイン	
効果:	ファミリアアタック+メジャーアクション							
	1							
効果:								
・マイナー	★							
効果:								
ハイサモナー	1	3-2	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	サモナースキルに対するリアクション-1D							
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1/ナリオ	
効果:	サモナースキルを対象: 場面(選択)、射程: 視界に変更する							
	★							
効果:								
・ムーブ	1							
効果:								
ランニングセット	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功	1/メイン	
効果:	マイナーを使用する							
	1							
効果:								
・ダメージ関連	★							
効果:								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/ナリオ	
効果:	攻撃と同時に。魔術ダメージに+CL*10							
マジック・フォーজ	3	3	DR直前	-	-	自動成功	1/シーン	
効果:	魔術ダメージを+(SL*2)D							
サモン・アラクネ	5	9-3	DR直後	20m	範囲(選択)	自動成功	1/防御	
効果:	ダメージ軽減 -[(SL)D]							
	1							
効果:								
・アイテム	★							
効果:								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	[種別:ファミリア]を[SL]個取得							
	1							
効果:								
・誓約	1							
効果:								
女神の指輪: 恩恵	1							
効果:	クラダールリングを所持							
女神の指輪: 束縛	1							
効果:	クラダールリングを外さない							
女神の指輪: 天罰	1							
効果:	威圧を受ける。回復不可							

