キャラクター名
アスィミ・キュアノエイデス

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	2
アザーシークエンス	アンビュラス	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	14

出自	アドルフの姪	**運命**	探求心	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	1	0	7	42 %
知	8	1	0	9	44 %
敏	6	0	0	6	41 %
運	13	0	1	14	49 %

HP	37
MP	46
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具	プロテクター								2
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		29	0	5	30	0	5	6	0
アーツ									
その他									
総計(１)		29 %	0	5 %	30 %	0	5 %	6	2
総計(２)		29 %	0	5 %	30 %	0	5 %	6	2
総計(両)		29 %	0	5 %	30 %	0	5 %	6	2

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金： 150	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	3/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
チャリティー	1/5	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果： 所持しているウィルを視界内にいる味方に好きなだけ渡す 1戦闘ごとに[AL]回使用可能							
カウンターアクト	1/1	2	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のバッドステータス1種類を回復する							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：弱肉強食