

メインクラス		スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	12
サポートクラス		レンジャー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	魔法少女
称号クラス					年齢	中2
種族		ヒューリン			境遇	ほむほむ
出自 (効果)	ほむ			目標	ほむっ！	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	M1911A1 (ガンパード相当)	10m	0	29	0	0	0	0	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胸部	フェザーアーマー					9		1	
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	鷹の目			3					
能力値			11	0	7	0	3	17	10
スキル	スピアシタイズ + ファーカス、サティシガ + バリウム、バグファイ、ヌカリー、マウスマ		5	20					
その他	蝶の帽子				2				
総計(右)			16	52	11	13	3	19	10m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	2 d	3 d				

現在重量：	0
最大重量：	12

HP：105 防：13／3 MP：107 行動値：19 移動：10m HP：91（物13：魔3） MP：91

命中：5D6+16（射程：10m）
 ダメ：2D6+52（物）
 回避：3D6+11

【セットアップ・イニシアチブ】

- ・カリキュレイト
 ヒャッハー！ 割り込みダー！ 1シーン1回まで。
- 【ムーブ＆マイナー＆メジャー】
- ・アフターイメージ（MP12：ムーブ）
 命中、回避に+1D6。シーン有効。
- ・フラッシュショット（MP18：マイナー）
 対象はリアクションが取れない。1シーン1回。
- ・ディフュージョンファニング（MP12：射程内4体選択：メジャー）
 射程内の4体にダメージに+3D6。

【その他】

- ・インタラプト×1
- ・ワンコインマーク（MP4：ダメージ直前）
 物魔防-15として計算し、ダメージが通ったら、シーン中、物魔防-15。
- ・ファイトバック（MP5：リアクション：シーン1回まで）
 射撃、魔法攻撃に対し武器の命中判定を行い、勝利した場合は、対象に-50のHPロスを与える。ただし対象の攻撃は自動命中となる。

暁美ほむら

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バレットマーク	★	-	ワンコイン	-	自身	自動成功	-	
効果：	ワンコインショットでダメージが通った場合、物魔防が-15となる。シーン有効。							
ダイレクトヒット	1	5	ダメ前	-	自身	自動成功		
効果：	対象に対してカバーが行えない。							
リサイクル	★	8	シーン後	-	自身	自動成功	-	
効果：	シーン終了後に使用した「アイテム弾」を回収できる。							
	1							
効果：								
ストレイトショット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	射撃武器命中に+1 D 6							
アキュレイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	器用に+1 D 6							
フラッシュショット	1	18	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	対象はリアクションが行えない。1 シナリオSL回。							
マークスマン	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ダメージに+SL×5							
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
アフターイメージ	★	12	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	命中、回避に+1 D 6。シーン有効。							
リサーチ	1							
効果：	感知情報収集+1 D 6							
ファーストエイド	1							
効果：	戦闘不能を1で回復。判定はファンブル以外なし。							
サーチリスク	1							
効果：	危険感知+1 D 6							
インテンション	1							
効果：	MPに+CL							
アスレチック	1							
効果：	筋力判定+1 D 6							
トランプ	1		判定直前			自動成功		
効果：	情報収集等判定に+2 D 6。1 シナリオ1回まで。							
ストリートワイズ	1							
効果：	ゲッシュ用捨てスキル。まどかがいれば幸せであるw							
トレーニング：各種	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力、器用、敏捷、感知、精神の基本値+3							
	1							
効果：								
効果：								