

キャラクター名

アロエ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	ステシー	寵愛点	90

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	13	14：呪い	
		25：葬儀	
		少女	
		一人ぼっち	
		廃棄	
		手をつなぐ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	3	4
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アズカイ	恋心	3	①②③④⑤	
ロイヤ	執着	3	①②③④⑤	
ナスチャ	執着	3	①②③④⑤	
アヤネ	感謝	3	①②③④⑤	
レックス	嫉妬	3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ			コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1を加える。支援3。
		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド/ダメージ/ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		銃神		オート			射撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート			バトルパートで射撃マニューバの出目-1、コスト-1
メインクラス		集中		ラピッド	2		以後ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートの毎ターン及び戦争終了時、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。これはコストとして数合わない。
頭		カンフー		オート			1
頭		だいろっかん（よぶんなあたま）		オート			2
頭		あいまいよち（ほとけかずら）		ジャッジ			支援1か妨害1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		写真		オート			たからもの
腕		写真2		オート			
腕		アンデッドガン		アクション	2	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		熊撃ち銃		オート	2	0~2	射撃攻撃3
腕		よぶんなうで		ラピッド			望む「アクション」マニューバひとつを「ラピッド」として使用する。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		しんぞう		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1