

キャラクター名
 タチミ・ウィングリバー

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	渴望
サブクラス	バロック	寵愛点	57

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
故郷	
フトン	
?????	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アライ	恋心	1 ①②③④⑤	
シユ	友情	1 ①②③④⑤	
シエナ	保護	1 ①②③④⑤	
L	信頼	1 ①②③④⑤	
子ども達	悔恨	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1、大失敗しても損傷しない。
頭		よぶんなあたま		オート		自身	最大行動値+2
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
胴		心臓		オート		自身	最大行動値+1
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使うアクションコスト-1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けるダメージを代わりに自身が受ける。何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
サブクラス		歪極		オート			レベル3変異パーツを一つ獲得。
頭		リミッター		オート		自身	BP中に損傷すると最大行動値+2
頭		タオルケットマント		オート			たからもの
ポジション		前口上		オート			伊賀崎に使用可能。コスト0。敵1人の任意のアクションを使用回数に関係なく使用できる。伊賀崎に1回消費することで1アクションのコストを1回減らすことができる。
ポジション		祝福		ダメージ	0	0~1	姉妹が攻撃判定で大成功したときのみ使用可能。大成功の効果で増加するダメージに+2する。
脚		武器屋ステッカー		オート		自身	このパーツを装備せずにPPが終了したとき、追加でPPを得る。このパーツはたからものとして扱うがPP終了時のたからものによる狂気点減が前にたからものとして数えることができない。
脚		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1