

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男性
称号クラス				年齢	22
種族	フィルボル			境遇	渡来
出自 (効果)	犯罪者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	9	7	10	12	12
ボーナス	2	3	3	2	3	4	4
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	4	3	4	5	5

HP	26
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	4	0	5	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	3					
総計(左)			4	0	4	4	5	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	4		1	5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 8
 最大重量: 11
 所持金: 174
 預金・借金:

所持品	
ファミリア: 感知	
冒険者セット	
バックパック	
小型ハンマー	
小道具入れ	
くさび×5	
筆記用具	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に幸運基本値+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	回避+1d							
スティール	1	3	DR直後	-	自身	自動		
効果:	攻撃した相手からドロップ品取得							
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	使い魔をSL個取得							
ファミリアアタック	1	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果:	(SL+2) D+CLの貫通ダメージ							
ファインドトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	トラップ探知に+1d							
エリアサーチ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	警戒行動が可能。聞き耳判定に失敗しても相手に気付かれない							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

スリや盗品の売買などで生計を立ててきたフィルボルの青年。普段はにこやかで人当たりのいい青年だが、本性は狡猾で他人を商売道具として見る悪人。ファミリアにハヤブサを連れているが、性格は下品で口汚く、クロムの腹の内を勝手に代弁する事が多い。オウ、マタ"カモ" ガヤッテキヤガッタゼ 完全犯罪を犯すことにエクスタシーを感じており、自分の行う犯罪は極力誰にも感知されないように動く。そのせいか活動は小規模なものが多い。しかし、とある豪邸に盗みに入って失敗して以来、顔が割れてしまい、町を出ることを余儀なくされ、大陸を渡る事になる。