キャラクター名: メナ・レープハフト

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	7	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	100		始まりの剣を求めている(いた)		
			競い合う友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5	1		16 + 2	3
		敏捷度	12	3		25 + 1	4
体	6	筋力	7	2		15	2
		生命力	9	1		16	2
心	5	知力	6	1		12	2
		精神力	11			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
プリースト/レパラール	1		
マギテック	4		
スカウト	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
投げ強化	220 p		p
踏みつけ	221 p		p
武器習熟S/格闘	IB31 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	
キャッツアイ	
ウォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
	50
	50

名誉点 所持 233 /合計 333

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	11	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		12	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イージーグリップ(投げ)(魔法) 投げ強化。	2H	0	3	2d+ 13	12	13	20										
アクセルブローグ 脚は専用化	1H#	5	0	2d+ 10	10	12	20										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

アウェイクポーションx2	○□□○□□
疾風の指輪x2	○□□○□□
巧みの指輪x2	○□□○□□
サーペンタインガン	○□□○□□
弾x2	○□□○□□
赤Ax3	○□□○□□
赤Sx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -170 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 12	3

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			
魔動機術	4	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	マギスフィア(小)	タゲサ
背中	マギスフィア(大)	ｵｰﾄｶﾞｰﾄﾞ･ｴｸｽﾌﾟﾛｰﾗｰｴｲﾄﾞ･ﾋｰﾘﾝｸﾞﾊﾞﾚｯﾄ
右手	疾風の指輪	
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	韋駄天ブーツ	移動+５M
その他	巧みの指輪	割る用

装備品		説明
左手	巧みの腕輪	

その他メモ

発明家の家系に生まれ、そんな両親の英才教育の下で育つ。がこの両親が変わり者で器械神レパラールのように神の座に至ることで発明の本質に到達しようとするスタンスであった。そうして育ったメナの目標は始まりの剣を得ることにより真のひらめきを得ること。

自慢のマギテック技能により、魔力反応を追うことによりはじまりの剣の場所を探す「始まりの剣レーダー」や天啓を得るための「ひらめきヘルメット」などを作っているも失敗続きでよく爆発させている。基本は考えるより先に体が動く人間でひらめきで魔導機械を使っている。そのせいもあって同じくひらめきで発明をする○○(ライバル枠のマギテックNPC)とは気が合って仲良くやっている。性格は活発で明るく、語尾は「～～っす」(重要)。イメージとしてはひなろじのまひろ。

セイクリッド両方、フィープロ
プロテクション

履修

自動失敗 チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟