

キャラクター名 プレイヤー名

種族		レベル	1
ジョブ	アストラルヴァンガード	カオスレート	+2
国籍		性別	男
		年齢	16
クラブ		部	クラス
		高2	年
		93	組
経緯	強制		
好き	後輩、アニメ		
嫌い	散髪、睡眠		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 21
学力	10		10	2d+ 3	アウル	上限： 3
青春力	14	2	16	2d+ 5		
政治力	6		6	2d+ 2		
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	ワンド		射程1/威力1/魔撃2
2	レザーグローブ		装甲1/物理制限,堅牢2
3	シルバーリング		装甲1/魔法制限
4	お酒		アウル1回復、眠気
5	お酒		アウル1回復、眠気
6			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			魔力開発			ライトヒール			ヒール			祝福		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1		青春力	1	2	学力
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	〇 生命力+Lv*5			〇 アウル上限+Lv			〇 補助 アウルを授業レベルを上限に消費し、その数だけ対象を選ぶ(重複可) 対象の生命力を[1d6+対象の好意]点回復する			〇 支援 シーン内の対象を一人選び判定を行う 対象の生命力を[達成値]点回復する。一日授業レベル回復まで			〇 支援 シーン内の対象を一人選び判定を行う 対象の命中判定達成値を+Lv点する また、生命力を1d6と変調を1つ回復する		
授課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	バンド			クラブ											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	〇 青春力+Lv*2			〇 副能力をLv*3で獲得 エーテル研究会			〇			〇			〇		

専攻	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	〇			〇			〇			〇			〇		

成長	効果	選択回数	成功率表	
能力上昇	能力3つの値に+1		~10	失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14	1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19	2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24	3
			25~29	4
			30~	5