

キャラクター名 闇雲莉那	プレイヤー名
-----------------	--------

種族		レベル	1
ジョブ	ナイトウォーカー	カオスレート	0
国籍		性別	女
		年齢	16
クラブ		部	クラス
		高2	年
		199	組
経緯	義務。私が傷つくだけで済むのなら…		
好き	静か、教室		
嫌い	ファーストフード、噂話		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 19
学力	10	6	16	2d+ 5	アウル	上限： 3
青春力	14		14	2d+ 4		
政治力	6		6	2d+ 2		
	0			2d+		
	3		3	2d+ 1		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	ショートスピア		射程1/威力2/安定性3/サポート
2	チタンワイヤー		射程2/威力0/装甲半減
3	漆黒のスーツ		装甲1/暗闇適正1/アウル変換
4	シルバーリング		装甲1/魔法制限
5	タバコ		アウル1点回復 孤独の変調を受ける
6	焼きそばパン		生命力回復2d6

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	生存訓練			通常授業			ナイトミスト			クレセントサイズ			ダンスマカブル						
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1			1			1			1			1						
使用回数	〇〇〇〇⑤			使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤					
	〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩						
〇	常駐 生命力+Lv*5			〇	常駐 学力+Lv*2			〇	常駐 自分が参戦する決戦フェイズは真夜中/パートの戦闘として扱う 自分の命中判定達成値に[Lv+2]点上昇し、ガード判定達成値-2			〇	補助 アウル1点を消費してその戦闘シーンの間種別「武器/鎌」タイプ「装備」価格「0」射程「2」威力「Lv+1」「魔撃2」のアイテムを装備しているものとして扱う、これを装備している間受けるダメージ+1d			〇	補助 自分が攻撃を行う際アウル1点を消費する度に攻撃の射程内のキャラクター一人を目標に加えられる この授業を使った攻撃の命中判定が大成功した場合、アウルを一点消費する事でもう一度攻撃を行なう事が出来る		

授課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	特別講義			クラブ											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
使用回数	〇〇〇〇⑤			使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤	
	〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩		
〇	常駐 学力+Lv*2			〇	常駐 副能力をLv*3で獲得			〇				〇			

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
使用回数	〇〇〇〇⑤			使用回数	〇〇〇〇⑤										
	〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩		
〇				〇				〇				〇			

成長	効果	選択回数	成功率表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5