キャラクター名
闇雲莉那

プレイヤー名

種族				**レベル**	1
ジョブ	ナイトウォーカー			**カオスレート**	0
国籍		**性別**	女	**年齢**	16
クラブ	部	**クラス**	高2 年	199 組	
経緯	義務。私が傷つくだけで済むのなら…				
好き	静か、教室				
嫌い	ファーストフード、噂話				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	10	6	16	2d+ 5
青春力	14		14	2d+ 4
政治力	6		6	2d+ 2
	0			2d+
	3		3	2d+ 1

生命力	上限： 19
アウル	上限： 3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	ショートスピア			射程1/威力2/安定性3/サポート
2	チタンワイヤー			射程2/威力0/装甲半減
3	漆黒のスーツ			装甲1/暗闇適正1/アウル変換
4	シルバーリング			装甲1/魔法制限
5	タバコ			アウル1点回復 孤独の変調を受ける
6	焼きそばパン			生命力回復2d6

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
授業	生存訓練	通常授業	ナイトミスト	クレセントサイス	ダンスマカブル
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1	1	1	1	1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 補助
	生命力+Lv*5	学力+Lv*2	自分が参戦する決戦フェイズは真夜中パートの戦闘として扱う 自分の命中判定達成値に[Lv+2]点上昇し、ガード判定達成値-2	アウル1点を消費してその戦闘シーンの間種別「武器/鎌」タイプ「装備」価格「0」射程「2」威力「Lv+1」「魔撃2」のアイテムを装備しているものとして扱う、これを装備している間受けるダメージ+1d	自分が攻撃を行う際アウル1点を消費する度に攻撃の射程内のキャラクター一人を目標に加えられる この授業を使った攻撃の命中判定が大成功した場合、アウルを一点消費する事でもう一度攻撃を行なう事が出来る

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
放課後	特別講義	クラブ			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1	1	1	1	1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 常駐	○	○	○
	学力+Lv*2	副能力をLv*3で獲得			

専攻					
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長		効果	選択回数
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5