

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

ベースシークエンス	アンビュラス	レベル	1	
アザーシークエンス	グラディウス	性別		
出生タイプ		年齢		
出自		運命		瑕疵

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	12	0	0	12	42 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	8	0	0	8	38 %
運	8	0	0	8	38 %

<b>HP</b>	39
<b>MP</b>	33
移動時 ウィル	6
戦闘時 ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	□ガーアーム	-6	11						
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	ノーマル								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値+ボーナス		31	0	5	24	0	3	8	0
アーツ									
その他									
<b>総計(1)</b>		25 %	11	5 %	24 %	0	3 %	8	2
<b>総計(2)</b>		31 %	0	5 %	24 %	0	3 %	8	2
<b>総計(両)</b>		25 %	11	5 %	24 %	0	3 %	8	2

所持品	
活動基本装備	
ヴァイタルドリンク	
メンタルドリンク	
所持金 :	20
預金・借金 :	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 :	1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果 :	対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)						
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果 :	種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト						
リバイブ	1/1	10	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果 :	戦闘不能になった対象のHPを1に回復する。ただし対象は行動済みになる						
ブースト・タフネス	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果 :	戦闘終了まで対象の防御力に+[2xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)						
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							

\_\_\_\_\_