

キャラクター名	プレイヤー名
ハヤト・アラツキ	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	男
称号クラス				年齢	15歳
種族	アーシアン			境遇	トラック
出自(効果)	逃亡			目標	希望

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	22	13	9	9	7	9
ボーナス	6	7	4	3	3	2	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正	1						
能力値	8	9	5	3	3	3	4

HP	94
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フラガラッハ・召喚		-1	17				-1	
左手									
頭部	ラウールの兜				-1	3			
胴部	ミスリルアーマー				-1	13			-2
補助	ラウールの補助鎧				-1	5			
装身具	ラウールのグリッパ		1						
能力値			9	0	5	0	3	8	13
スキル	アスラの軌、イムンウェイト、ゴッドブラス、アポスル・ソード、ホーリーフェザー			16		2	2		2
その他	Aスマホ+耐衝撃力カバー、専用道具、リンク：ウォーリア1		1	8		2		-1	
総計(右)			10	41					
総計(左)			11	24	2	25	5	6	13
総計(両)			10	41					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	戦士の環
Aスマートフォン+耐衝撃力カバー	免罪の証
HPポーション×3	
MPポーション(マジカルハーブ)×3	
スポーツバッグ	
幸運のストラップ	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
ポーションホルダー	
MPポーション×2	
ミュージックヘッドホン	

現在重量：	11	所持金：	17448	預金・借金：	
最大重量：	27				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ディバインスマッシュ	5	4	マイナー	-	自身	自動	召喚具装備	
効果：	ダメージ+[SL×3]。「分類：アンデッド、人造生物、機械」の場合、さらに武器攻撃のダメージに+【精神】							
ディバインコール	2	6	セットアップ	-	自身	自動	5カード1回、シールド	
効果：	「種別：召喚具」のアイテムをひとつ選択せよ。そのアイテムを装備する。もし、そのアイテムを装備する部位に別のアイテムを装着していた場合、それらを装備から外しても、携帯品としてもよい。このアイテムはシーン終了時に失われる。							
カバーリング	★	2	ダメージ直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果：	行動済でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない。							
アームズマスタリー：召喚具	★	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果：	命中判定に+1D6							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	武器攻撃と同時に使用。「対象：単体※」に変更、ダメージ+[CL×10]							
ディバインムーブ	1	4	ムーブ	-	自身	自動	1回、シールド	
効果：	《ディバインスマッシュ》5で取得可能。《ディバインスマッシュ》と「タイミング：ムーブアクション」のスキルをひとつ使用する。							
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動		
効果：	白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。							
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動	シーンSL回	
効果：	《カバーリング》を「射程：至近」から「射程：20m」に変更する。							
アイアンクラッド	3	3	ダメージ直後	-	自身	自動	-	
効果：	受ける物理ダメージに-[SL×3]する。							
ディバインシュート	★	7	メジャー	20m	範囲選択	命中	召喚具装備	
効果：	射撃攻撃。「効果」に「投射可能」と記述されていない「種別：召喚具」「射程：至近」の武器のみ使用できる。この武器はメインプロセス終了後に破壊される。クリティカル：ダイスロール増加。							
ディバインストリーム	★	-	ムーブ	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	《ディバインシュート》を「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
アポスル：ソード	2	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣、銃、両手装備	
効果：	武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。							
ホーリーフェザー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	召喚具装備	
効果：	飛行状態になる。この効果によって飛行状態となっている間、あなたは隠密状態になれない。「種別：召喚具」のアイテムを装備した際、効果を適用するか選択すること。							

中学時代。それは暗黒に満ちていたといえる。
しかし、今日からすべては変わる！
トイレで独り弁当を食べることもない。放課後、誰にも声をかけられることもない。余りの委員会に入ることもない。
そう、目指すは高校デビューだ！
入学式の日、希望に満ちた朝、一匹の猫の命と引き換えに僕はトラックにはねられた…。

目覚めれば見知らぬ町並み。見慣れぬ服装の人々。身に覚えのない力。
…え、ここどこよ？

しかも最近、左手の甲に模様が浮かんできました…。

