

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族 ナイトメア 種族特徴 異貌、弱点[土、銀+2]
生まれ 魔術師 性別 男 年齢 15
冒険者Lv 3 経歴 冒険にさそわれたことがある
経験点 500 経歴 大好きな食べ物がある
育ての親に拾われた

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
技 7 器用度 9 1 17 2
敏捷度 7 1 15 2
体 10 筋力 3 13 2
生命力 4 14 2
心 13 知力 8 1 22+2 4
精神力 9 2 24 4

戦闘特技
魔法拡大/数 226 p
魔法誘導 223 p
0 p
0 p
p
p
p
p
p
p

練技/呪歌/騎芸/賦術

言語 会話 読文
交易共通語 〇 〇
神紀文明語 〇
汎用蛮族語 〇 〇
魔動機文明語 〇
魔法文明語 〇 〇

名誉アイテム 点数
名誉点 所持 0 /合計 0

技能
ファイター 0
グラップラー 0
フェンサー 0
シューター 0

武器
クォータースタッフ 2H 4 1 2d+ 1 12 0 14

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット 〇〇〇〇〇〇
魔香草x3 〇〇〇〇〇〇

所持金 2410 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動
3 m 15 m 45 m
回避 0 3 防護点
HP 23

魔法技能 Lv. 魔力
真語魔法 3 7
神聖魔法 2 6

魔物知識/弱点 先制力
2d+ 6 2d+ 0
生命抵抗 精神抵抗
2d+ 5 2d+ 7
MP 39

装備品 説明
頭
耳
顔
首
背中
右手
腰
足
その他 聖印 賢神キルヒアの聖印

装備品 説明
左手 叡智の腕輪

その他メモ
ナイトメアとして産まれたこと...
手伝いなどをして過ごす傍ら...
大人びた態度だが甘いものが大好きで子供っぽい面も。
旅に誘われた件は
・村に立ち寄った冒険者に誘われたのを断ったのを後から後悔して旅立った
・御一緒する冒険者の中に誘ってくれた人がいた
のどっちかとかかかとぼんやり。
自動失敗 チェック
〇〇〇〇⑤
〇〇〇〇⑩
〇〇〇〇⑮
〇〇〇〇⑳
〇〇〇〇㉵
〇〇〇〇㉹
〇〇〇〇㉽

鎧と盾
ソフトレザー 7 3
回避技能 合計値 0 3