

キャラクター名  
クロム・ラーグ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	冒険にさそわれたことがある		
経験点	380		大好きな食べ物がある 育ての親に拾われた		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	2		18	3
体	10	敏捷度	7	1		15	2
		筋力	3			13	2
心	13	生命力	4	1		15	2
		知力	8	1	22 + 2	4	
		精神力	9	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	0 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 22 /合計 22	

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力 ダメージ
ファイター	0		
グラップラー	0		
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2813 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	3	27
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 8	45	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			
神聖魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	聖印 賢神キルヒアの聖印

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
ナイトメアとして産まれたことで実の親からは捨てられ、エルフの女性に拾われ育てられる。 (キルヒアの神官とかだったのやも?) 手伝いなどをして過ごす傍ら、たくさんある書庫の魔術や信仰に興味を持って読み漁るうち真語魔法を修得。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
	○□□□㉖
	○□□□㉗
	○□□□㉘
	○□□□㉙
	○□□□㉚
	○□□□㉛
	○□□□㉜
	○□□□㉝