キャラクター名: トモ

プレイヤー名:

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	10
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	師匠
出自（効果）	闇の一族			**目標**	強制

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	16	12	21	6	7	15	12
ボーナス	5	4	7	2	2	5	4
クラス修正	0	2	3	1	2	0	0
他修正							
能力値	5	6	10	3	4	5	4

HP	101
MP	84
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	精霊のナイフ	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	トリックマント					5			
装身具									
能力値			6	0	10	0	5	14	10
スキル	スペシャライズ		5	5					
その他	蝶の帽子				2				
総計(右)			11	12	14	16	5	14	10 m
総計(左)			11	11					
総計(両)			11	18					
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定	6			6	+ d

所持品	
HPポーション×2	
MPポーション×6	

現在重量： 8

最大重量： 16

所持金： 6420

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に最大HP+5								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
スペシャライズ（短剣）	1		パッシブ		自身			
効果 :このスキルを取得する際、武器の「種別」をひとつ選択せよ。《スペシャライズ:長剣》のように記述する。また、他の《スペシャライズ》を取得することはできなくなる。このスキルは選択した「種別」の武器を使用した 命中判定の達成値に+5し、ダメージに+5しする。								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果： 回避判定に+ 1 Dする								
アンビデクスタリティ	★		パッシブ		自身			
効果 :「種別:短剣」の武器を「右手」と「左手」にそれぞれ装備している場合に効果がある。装備しているふたつの武 器の[命中修正][攻撃力][行動修正]を合計し、「装備部位:双」のひとつの武器として扱う。ふたつの武器の「効 果」はすべて発揮、使用することが可能だが、使用に宣言を必要とするものは、同時に使用できない								
ドッジムーブ	5	2	リアクション		自身	回避判定		
効果 :このスキルは「種別:盾」のアイテムを装備していない時のみ使用可能。 回避判定でリアクション可能な攻撃の対象となった時に使用する。回避判定を行なう。この回避判定の達成値に +[SL+2]する。								
ウィンドバリア	3	5	判定の直前		自身	自動成功		
効果 :このスキルは射撃攻撃、魔術の対象となった時のみ使用可能。 あなたが行なう回避判定の直前に使用する。魔術を使用し、その回避判定に+ [SL×2]する。								
エンチャントウェポン（水）	1	5	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果 :このスキルを取得する際、(光)(闇) 以外の属性をひとつ選択せよ。《エンチャントウェポン:地》のように記述し、選択した属性によって別のスキルとして扱う。対象に魔術を使用し対象が行なう武器攻撃のダメージを 選択した属性の魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了まで持続する。								
スラッシュブロウ	2		ダメージロールの直前		自身	自動成功	1シーン1回	
効果： ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージロールに+[(SL×2)D]する。1シーンに1回使用可能。								
ピアシングストライク	3	5	ダメージロールの直前		自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージロールに+ [(SL) D]する。								
パリィ	★	4	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果 :回避判定に+1Dする。ただし、メジャーアクションで行なう判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解 除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
トラブルセンス	2	8	判定の直後		自身	自動成功	1シナリオSL回使用可能	
効果 :あなたが行なった回避判定の直後に使用する。その回避判定で振ったダイスのうち、2個以下の任意の数のダイス を振り直せる。1シナリオにSL回使用可能。								
ダイアナザーデイ	1		セットアッププロセス		自身	自動成功	1シナリオ1回使用可能	
効果： HP回復を行なう。【HP】を[CL×10]点回復し、パッドステータスをすべて回復させる。1シナリオに1回使用可能。								
インタラプト	★	4	効果参照		自身	自動成功	1シナリオに1回使用可能	
効果 :このスキルはメインクラスがシーフおよびその上級クラスでなければ使用できない。対象が「タイミング: パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。対象が使用したスキルの効果を打ち消す。対 象はスキルのコストを通常どおり消費すること。								
マーダースキル	3		パッシブ		自身			
効果 :攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイス追加に加えて、さらにダメージロールに+ [(SL) D]する。								

キャラクター名：トモ

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ビースティング	1	4	メジャーアクション	武器	単体	命中判定		
効果：対象に武器攻撃を行なう。その武器攻撃の命中判定に+[(SL+ 1) D]する								
シャドウハイド	1	10	リアクション		自身	回避判定	1シーンSL回	
効果：回避判定でリアクション可能な攻撃の対象となった時に使用する。回避判定を行う。この回避判定が成功した時、その攻撃を行ったキャラクターのメインプロセス終了後に、メジャーアクションを1回行える。ムーブアクションとマイナーアクションは行えないことに注意すること。								
アフターイメージ	★	12	ムーブアクション		自身	自動成功		
効果：取得にはバタフライダンスが必要。武器攻撃の判定命中に+1D、回避判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
ファインドトラップ	★		パッシブ			自身		
効果：トラップ探知の判定に＋1Ｄする。 さらにトラップ探知に失敗しても、ト ラップが作動しなくなる。								
シックスセンス	★		パッシブ			自身		
効果：奇襲攻撃を受けた時、判定にー1 Ｄされることなくリアクションを行なえる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								