

キャラクター名
スピネル・アンタレス

— プレイヤー名 —————

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	24

冒險者Lv	6	経歴	異性の家族がいない 家族に冒險者がいた 誰かを救ったことがある
経験点	690		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス		
技	11	器用度	10	4		25	4	技能	Lv.
		敏捷度	10	3		24	4	フェンサー	6
体	13	筋力	6	1		20	3	プリースト/ニールダ	4
		生命力	6			19	3	スカウト	4
心	6	知力	6	1		13	2	バード	1
		精神力	8	2		16	2	アルケミスト	3

戦闘特技

練技 / 呪歌 / 騎芸 / 賦術

キャッツアイ		
ヒーリング		
クリティカルレイ		
ヴォーバルウェポン		
パラライズミスト		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	10	10	9
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	11	3

装備品	説明
頭 聖印	ターバン布
耳	
顔	
首 魔蠍のお守り	毒属性無効
背中 サーマルマント	炎・水・氷属性ダメージ-1
右手 信念のリング	
腰 ブレードスカート	袴タイプ(専用)
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 キングロバーの指輪	

—その他メモ—

スティングーはエルフの母から生まれたナイトメアで、彼を生んだ為に母と死別した。父はすでにいなく、年の離れた兄（スコリピオ）が親代わりに育てることになった。

文はすでにない、年の離れた兄（スコルピオ）が親代わりに育てることとなる冒險者だったスコルピオが仕事の為家から離れ、そのまま帰ってこなかった。

冒険者たったスコルヒ才が仕事の爲家から離れ、どのよき席つてこなが
そしてスティンガーは、兄を探すために冒険者となり旅立っていく。

冒険者となつたからある日、とあるエルフからの依頼を受けた時にスパーダを助ける。

スパーゲードがレストランの開業資金を稼ぐために冒険者となりたいと言い出したのでついていくことにした。

スパートかレストランの開業資金を稼ぐために冒険者となりたいと言い出したのでついでいくことにした。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯

キャラクター名
スピネル・アンタレス

— プレイヤー名 —————