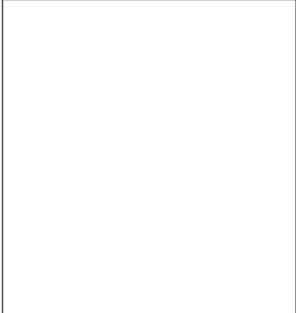


キャラクター名
十四松

プレイヤー名



ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	レクイエム	寵愛点	57

初期配置	煉獄
最大行動値	8

記憶のカケラ	内容
取引（配布されたもの）	???
共犯（配布されたもの）	???
『全滅』	何かの映像があたまの中に流れ始める。そこには倒れる兄弟たちの姿。これは過去？未来？もしこれから起こることだったとしたら。
『あの日』	それはひどい記憶だ。魔法少女になると決めたあの日希望に満ちたこの世界を守るとみんなで決めたんだのになぜまたここにいるのだろう
「ネクロマンサー」	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	1 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	友情	2 ①②③④⑤	
カラ松	執着	2 ①②③④⑤	
チョロ松	信頼	3 ①②③④⑤	
一松	保護	1 ①②③④⑤	
トド松	対抗	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点をつかって判定を振り直す際、出目が+1される
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃マニューバの最大射程を+1
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの攻撃判定において出目+1
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
		-----		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	+1
頭		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際、白兵・肉弾ダメージ+1
頭		スコープ		オート	0	自信	支援2
		-----		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵1+爆発
腕		アームパイプ		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
		-----		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		マグチジェム		オート	なし	なし	変身道具
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動地1
胴		野球ボール		オート			たからもの
		-----		オート			