キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	アコライト	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	没落
出自（効果）	現代人			**目標**	強制

	筋力	**器用**	**敏捷**	**智力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	9	10	15	8	10	8
ボーナス	2	3	3	5	2	3	2
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	2	5	3	7	2	5	2

HP	40
MP	46
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部	癒しの衣					3			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	聖印								
能力値			5	0	3	0	5	5	7
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	4	7	8	5	7
総計(両)			5	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定	5			5	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
栄養ドリンク　5	
小道具入れ	
HPポーション	
ローブ	

現在重量：　8		
最大重量：　13	所持金：　2020	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	3d+CL*3　　4d+9+3（聖印）							
ホーリーライト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	2d貫通ダメージ							
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	蘇生+2d回復							
クイックヒール	★	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1	
効果：	ヒール使用							
アフェクション	★		DR前		単体	自動成功	シナリオ1	
効果：	ダメージ無効化							
ブレッシング	★	6	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：	対象が行う判定に+1Dする。ラウンド終了時まで持続する。							
ホーリーアーマー	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	物理or魔法防御力から選択。対象に選択した防御力に+SL*2する。シーン終了まで持続する。							
カルチャー：現代世界	★							
効果：	現代の文化、習慣等の判定に+1d							
フェイス：ダナン	★							
効果：	防御スキル達成値+1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

経験点20点
現代日本人の感覚、考え常識を持っているため、この世界の考えや常識の違いに苦悩している。
Ex-sの戦闘の容赦なさには戦慄を覚えている。
先祖は有名な祈祷師だったらしいが今は一般人に
蔵の整理をしている時に代々伝わる家宝に触れた際になぜかこの世界に送られる。わけもわからずにいる間にモンスターに襲われるがその時にEx-sに出会う。圧倒的に力でモンスターをなぎ倒すEx-sを見て、自分いた世界ではない事の事実を受け入れ、生きる為にEx-sに付いて行くことにする。幸い神官としての才能があることが分かったので、足でまといにはならないと判断されEx-sに旅について行く事を許される
追加
家宝ペンダント（魔族の封印に使われた？力を弱めた？）
現在ペンダント自体に力はない、この世界に送る際に力を使い果たしている。