

キャラクター名

黒子

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	
種族				境遇	平凡
出自 (効果)	一般人			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	21	25	6	6	22	6	9	HP105
ボーナス	7	8	2	2	7	2	3	MP78
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0	フェイト5
他修正								
能力値	7	10	4	3	8	2	3	

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手	ミスリルウィップ	至近	-2	12	0	0	0	0	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	黒装束					6			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	セブングブ								
	能力値		10	0	4	0	2	12	12
スキル									
その他									
	総計(右)		11	8					
	総計(左)		9	12	4	7	2	14	13
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	8	2		10	+ 3 d	ベルトポーチ
トラップ解除	10	2	2	14	+ 3 d	ポーションホルダー
危険感知	8	2		10	+ 2 d	MPポーション*2
エネミー識別	3			3	+ 2 d	小道具入れ
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	小型ハンマー
魔術判定					+ d	くさび*9
呪歌判定					+ d	バックパック
錬金術判定					+ d	ハイMPポーション
						ハイMPポーション*2
現在重量：	10					
最大重量：	28	所持金：	153	預金・借金：	0	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ノッカー	★	-	PV	-	自身	-		
効果：	トラップ探知・解除、危険感知の達成値に+2する。							
ワイドアタック	1	4	MJ	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]							
アームズマスタリー：短剣	1	-	PV	-	自身	-		
効果：	命中判定に+1D							
アンビデスクタリティ	1	-	PV	-	自身	-	短剣/鞭使用	
効果：	「右手」と「左手」にそれぞれの使用上限で指定された武器を装備しているときに有効。装備している二つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位：両」の二つの武器として扱う。二つの武器の「効果」はすべて使用可能だが、宣言を必要とするものは同時に使用できない。							
コンシールアタック	1	-	PV	-	自身	-	隠密	
効果：	攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+[(SL)D]する。							
マードースキル	5	-	PV	-	自身	-		
効果：	命中判定CR時、ダメージにさらに+[SL+1]Dする。							
ストライクスロー	3	-	PV	-	自身	-		
効果：	投射による射撃ダメージに+[SL×4]し、射程に+10mする。							
ハイドアウェイ	1	4	SET	-	自身	自動成功		
効果：	隠密状態になる。ただし、敵キャラクターとエンゲージしている場合、このスキルは使用できない。（ほかのスキル、アイテムなどの効果で敵キャラクターとエンゲージしていても隠密状態になることができる場合を除く							
フェイドアウェイ	1	3	MV	-	自身	自動成功		
効果：	離脱を行う。また離脱を行っても、マイナーアクションを行うことができる。							
ディスアピア	1	3	MA	-	自身	自動成功		
効果：	隠密状態になる。ただし、敵キャラクターとエンゲージしている場合、このスキルは使用できない。（ほかのスキル、アイテムなどの効果で敵キャラクターとエンゲージしていても隠密状態になることができる場合を除く							
ブラッディフィート	1	5	MA	-	自身	自動成功		
効果：	攻撃の命中判定に+1Dする。メインプロセス終了まで持続する。							
スイングダガー	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	短剣使用	
効果：	投射による射撃攻撃と同時に使用する。その攻撃で使用した武器はあなたの手に戻り装備品となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
インベナム	3	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
サドニンパクト	1	9	<<サプライザル>>	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	<<サプライザル>>と同時使用。その攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。							
サプライザル	5	4	MJ	武器	単体	命中	隠密	
効果：	対象に武器攻撃を行う。その攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+[(SL)D]する。							

キャラクター名
黒子

プレイヤー名 _____

黒子

[illegible][illegible]