

キャラクター名
ウル

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	ステーション	暗示	幸福
サブクラス	ステーション	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
動く死体(73)	あなたは誰かの死を悼む 目の前で死んでしまったあの人の 誰か思い出せないあの けれど ああ あの人の死体が起き上がる 動き出す 生き返ったのかと思ったあなたを その人の爪と歯が襲った
謝罪(32)	大切な人を奪ってしまった 謝らなくてはならないのに まだ一言も謝っていないのに 気がついて死んでいて 死にながら生きている あの人はききといるはず あの人の人に謝らなくては 謝らなくては
追跡者(口)	私はこの気持ち悪さを知っている、舐める様な視線、向けられたのは私の体躯、いつでもあいつは私をみていた、ああ気持ち悪い気持ち悪い気持ち悪い!

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハーミット	独占	3 ①②③④⑤	
イズノ	独占	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		天然の気転(先読み)		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」コストを-1(最低0)。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付属する効果すべて(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりにあなたの任意の基本パーツを1つを損傷する。支援2が妨害2。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
腕		バスケット		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2。攻撃判定出目+1